

Universität Leipzig - Softwaretechnik Praktikum
2014/2015

Installationsanleitung
zum Projekt: Ein kartenbasiertes
“Multiplayer”-Spiel

Gruppe: SWT15-GKP

31. Mai 2015

Inhaltsverzeichnis

1	Lokale Installation	2
1.1	Git installieren	2
1.1.1	Linux	2
1.1.2	Windows	2
1.2	Repository klonen	2
1.3	Mongoose installieren	2
2	Installation auf einem Webserver	3
2.1	Git installieren	3
2.1.1	Linux	3
2.1.2	Windows	3
2.2	Repository klonen	3
2.3	Virtuoso installieren	4
2.4	Daten auf den Webserver laden	5

1 Lokale Installation

1.1 Git installieren

Um das Repository mit den Daten zu klonen, muss zu erst die Versionsverwaltungssoftware git installiert werden.

1.1.1 Linux

Installation über den Paketmanager, welcher vom Betriebssystem bereitgestellt wird. Auf einem Debian basierten System ist dazu folgender Befehl ausführen:

```
sudo apt-get install git
```

oder zum Beispiel unter Fedora:

```
yum install git-core
```

1.1.2 Windows

Herunterladen und ausführen des Installationsprogramms von:

```
http://msysgit.github.com/
```

Damit erhält man eine graphische Benutzeroberfläche, sowie eine Kommandozeilenversion. Um die weiteren git-Befehle auszuführen, sollte die in msys-Git enthaltene Shell verwendet werden.

1.2 Repository klonen

Um das Repository zu klonen ist folgender Befehl auszuführen:

```
git clone git://github.com/GKP15/pucman.git
```

Die Daten befinden sich nun im Verzeichnis pucman.

1.3 Mongoose installieren

Um die Software lokal zu starten, wird ein lokaler http-Server benötigt. Dazu kann zum Beispiel mongoose verwendet werden. Unter

```
http://cesanta.com/mongoose.shtml
```

findet man eine Version für Linux und Windows. Die Datei wird ausgeführt und in der Systemleiste erscheint das Icon des Programms. Durch einen Rechtsklick auf dieses kann das Verzeichnis gewechselt werden, in welchem der Webserver ausgeführt wird. Dazu ändere man den Pfad in den des Repositorys. Ein weiterer Rechtsklick auf das Icon und Auswahl des Befehls

```
Go to my address: http://...
```

öffnet die Website der Software und sie wird gestartet.

2 Installation auf einem Webserver

Die ersten Schritte entsprechen der Anleitung zu Installation der lokalen Version:

2.1 Git installieren

Um das Repository mit den Daten zu klonen, muss zu erst die Versionsverwaltungssoftware git installiert werden.

2.1.1 Linux

Installation über den Paketmanager, welcher vom Betriebssystem bereitgestellt wird. Auf einem Debian basierten System ist dazu folgender Befehl ausführen:

```
sudo apt-get install git
```

oder zum Beispiel unter Fedora:

```
yum install git-core
```

2.1.2 Windows

Herunterladen und ausführen des Installationsprogramms von:

```
http://msysgit.github.com/
```

Damit erhält man eine graphische Benutzeroberfläche, sowie eine Kommandozeilenversion. Um die weiteren git-Befehle auszuführen, sollte die in msys-Git enthaltene Shell verwendet werden.

2.2 Repository klonen

Um das Repository zu klonen ist folgender Befehl auszuführen:

```
git clone git://github.com/GKP15/pucman.git
```

Die Daten befinden sich nun im Verzeichnis Pucman.

2.3 Virtuoso installieren

Eine Version von Virtuoso muss auf einem Server installiert werden. Anleitung aus dem Olat, technisches Wiki: Für jede Virtuoso-Instanz ist ein eigener Server aufzusetzen, der auf gemeinsame Binaries der Virtuoso Open Source Edition zugreift. Die Datenbasis (die den Zustand Ihrer Virtuoso-Instanz persistiert und kapselt) und weitere zum Betrieb erforderliche Dateien werden dazu in einem Verzeichnis Ihrer Wahl verwaltet, das Sie dazu anlegen und vorbereiten müssen. Entpacken Sie dazu die angehängte Datei `virtuoso.zip`¹. Es entsteht ein Verzeichnis `virtuoso` mit den Dateien `start.sh` und `virtuoso.ini`, die weiter anzupassen sind:

1. Ersetzen Sie in beiden Dateien `/Pfad/zu/` durch den absoluten Pfad Ihrer Installation.
2. Nutzen Sie einen der oben gelisteten freien Ports (und tragen Sie das Projekt dort ein), unter dem Ihr Virtuoso-Server laufen wird. Der erste Eintrag `[NameDerSektion]` ist der Name der Sektion in die Datei `/etc/odbc.ini`, über die Ihre Anwendungen auf Virtuoso zugreifen kann (wenn erforderlich, etwa `OntoWiki` oder `xodx`). Der zweite Eintrag (SP) ist der V-Serverport. Ersetzen Sie in der Datei `virtuoso.ini` den Port 1111 durch diesen V-Serverport. Der dritte Eintrag (HSP) ist der HTTPS-Port des zugehörigen Virtuoso Sparql Endpunkts. Tragen Sie diesen in der Datei `virtuoso.ini` statt 8890 ein.

Starten Sie den Server mit

```
sh start.sh
```

Greifen Sie mit der Kommandozeilenversion

```
isql -vt <Ihr-V-Port> dba dba
```

auf die neu angelegte Instanz zu und ändern zunächst das Default Passwort 'dba':

```
SQL> set password dba YourVerySecretPassword ;
```

Der Server wird mit

```
SQL> shutdown() ;
```

heruntergefahren und mit

```
isql -vt <Ihr-V-Port> dba YourVerySecretPassword
```

wieder hochgefahren.

Eine bereits installierte Version von Virtuoso steht unter folgendem Link zur Verfügung:

```
http://pcai042.informatik.uni-leipzig.de:1540/
```

¹<http://pcai042.informatik.uni-leipzig.de/~swp15-gkp/docs/virtuoso.zip>

2.4 Daten auf den Webserver laden

Folgende Dateien und Ordner sind aus dem Repository auf einen Webserver zu Laden:

```
Ordner :  
+lib  
+rdf  
+resources  
+src  
Dateien :  
+favicon.ico  
+index.html  
+styles.css
```

Die Datei index.html kann verlinkt und umbenannt werden, um die Software in eine bestehende Website einzubinden. Um die Software zu starten muss diese Website über den Browser aufgerufen werden.