

Universität Leipzig – Softwaretechnik Praktikum 2014 - xodx

Vorprojekt

Aufgabenstellung und Begründung

Henrik Hillebrand

14.1.2014

Inhaltsverzeichnis

Aufgabenstellung.....	2
Begründung	2

Aufgabenstellung

Insgesamt handelt es sich bei dem Vorprojekt um die Implementierung und Umsetzung einer Möglichkeit, Freunde aus seiner Freundesliste zu löschen - kurz „Unfriending“. Dieses Vorhaben ist allerdings von zwei Seiten zu betrachten und teilt sich somit in ebenfalls zwei Teilaufgaben.

Zum einen muss die Möglichkeit geschaffen werden, direkt auf der eigenen Profil-Page, beispielsweise mittels „Hover“, einen hinzugefügten Freund zu löschen.

Zum anderen müssen die Profil-Seiten der Freunde geändert werden, sodass der momentan dort befindliche Button „Add as Friend“ durch einen anderen ersetzt wird, welcher die Funktion zum Löschen dieses Freundes ausführt. Sobald diese Person dann nicht mehr in Verknüpfung mit einem steht, soll der Delete-Button erneut als „Add as Friend“-Button zu sehen sein und die ursprüngliche Aktion auslösen.

Beide Teilaspekte führen hierbei dieselbe Funktionalität aus, jedoch ist die grafische Gestaltung der zu ändernden Oberfläche in beiden Fällen separat zu betrachten. Hierzu muss sowohl der schon vorhandene Quellcode umgeschrieben werden als auch neue Grafiken zur Visualisierung der Funktionalitäten erstellt werden. Um das Löschen eines Freundes auf technischer Ebene zu realisieren, muss hierzu der eingerichtete Activity-Stream abbestellt und der Pingback auf beiden Seiten eingestellt werden.

Wie fast alles in Xodx, wird die technische Seite in PHP mit Hilfe der Frameworks Erfurt, Saft und libdssn-php umgesetzt, während der visuelle Part mittels HTML und gängigen Bildbearbeitungsprogrammen erledigt wird.

Begründung

Die vorgestellte Aufgabenstellung des Vorprojekts ist dem Gesamtprojekt insofern dienlich, da es im Verlauf der Gruppenfunktionsnutzung irgendwann zu dem Punkt kommen wird, wo ein Teilnehmer aus eben jener Gruppe entfernt werden muss. Diese Möglichkeit basiert auf der Funktion des „Unfriending“. Das bedeutet, dass wir mit dem Durchführen des Vorprojekts nicht nur eine wichtige Funktionalität des Projekts Xodx im Softwaretechnik-Praktikum bereits umsetzen, sondern auch Xodx an sich um einen weiteren Baustein erweitern.

Auch vom Faktor Vorbereitung aus, ist das Vorprojekt als positiv zu betrachten, da es notwendig ist, sich bereits im Vorfeld mit vielen der grundlegenden Funktionen und den Frameworks selbst zu beschäftigen und vertraut zu machen.