

# Vorprojekt

## Inhaltsverzeichnis

1 Motivation .....	2
2 Zielsetzung .....	2
3 Produktfunktionen .....	3
/LF 10/ Geschäftsprozess: Anmelden am System .....	3
/LF 20/ Geschäftsprozess: Anzeigen der Kalenderansicht .....	3
/LF 30/ Geschäftsprozess: Termin anlegen/bearbeiten .....	3
/LF 40/ Geschäftsprozess: Abmelden .....	3
4 Produktdaten .....	3
/LD 10/ Nutzerdaten (<100) .....	3
/LD 20/ Termine (<100) .....	3

## 1 Motivation

Durch das Vorprojekt erhoffen wir uns einen ersten tieferen Einblick in das von uns gewählte Webframework Ruby on Rails zu erlangen. Da die wenigsten Teammitglieder bisher wenig oder gar nicht mit Webentwicklung im Allgemeinen und Ruby on Rails im Speziellen in Berührung gekommen sind, bietet uns dieses kleine Projekt die Möglichkeit einer ersten Auseinandersetzung mit der Materie. So können sich alle Mitglieder gemeinsam in Ruby on Rails einarbeiten und das Framework ausprobieren und testen. Dadurch kann auch falls nötig festgestellt werden, ob die Nutzung von Rails unter Umständen zu Problemen führt, die frühzeitig erkannt und behoben werden müssen.

Des Weiteren sind wir so in der Lage, die für das Hauptprojekt benötigten Bibliotheken kennen zu lernen und können außerdem erste Grundfunktionalitäten ausarbeiten und implementieren.

Gleichzeitig entsteht ein erster Prototyp, welcher dem Kunden präsentiert werden kann. So können grobe Unstimmigkeiten im Designkonzept frühzeitig erkannt und vor Projektbeginn beseitigt werden.

## 2 Zielsetzung

Die Ziele unseres Vorprojekts sind zum einen das Anlegen und konfigurieren der Arbeitsumgebung von Ruby on Rails, sowie die Erstellung eines ersten Prototypen der Kalenderansicht.

Dieser Prototyp soll die Möglichkeit bieten Termine anzulegen und diese später zu editieren. Ein Termin besteht dabei aus einem Titel, einer Beschreibung, einem Ort und einer Beginn- und Endzeit. Diese Datenstruktur wird auch die Basis im Hauptprojekt darstellen und kann so einfach wiederverwendet und erweitert werden.

Dabei werden wir noch kein Augenmerk auf die Möglichkeiten zum Austausch der Termine unter den registrierten Nutzer, sowie dem Hinzufügen spezieller Bedingungen und Ressourcen zu einem Termin legen. Die Benutzerverwaltung wird nur rudimentär implementiert, so dass sich Benutzer zwar einloggen und ausloggen, jedoch nicht registrieren können, da diese Funktion im späteren Hauptprogramm anderweitig geregelt werden wird.

Gleichzeitig soll dieser einfache Kalender einen ersten Entwurf des späteren Designkonzepts repräsentieren.

### 3 Produktfunktionen

#### **/LF 10/ Geschäftsprozess: Anmelden am System**

Beschreibung: Der Nutzer kann sich mit Emailadresse und Passwort am System anmelden, um so auf seine persönlichen Daten zuzugreifen. Die Registrierung wird jedoch noch nicht möglich sein und muss zunächst manuell erfolgen, da diese im Hauptprojekt anders verlaufen wird.

#### **/LF 20/ Geschäftsprozess: Anzeigen der Kalenderansicht**

Beschreibung: Nach dem sich der Nutzer eingeloggt hat, wird ihm seine aktuelle Kalenderansicht angezeigt. Der Nutzer kann in der Ansicht zwischen den Monaten wechseln

#### **/LF 30/ Geschäftsprozess: Termin anlegen/bearbeiten**

Beschreibung: Durch klicken auf einen Wochentag in der Kalenderansicht bzw. auf einen bereits vorhandenen Termin wird dem Nutzer ein Formular angezeigt in welchem er die Daten für einen neuen Termin eintragen oder vorhandene Daten verändern kann. Ein Termin besteht zunächst aus: Titel, Ort, Begin, Ende und Beschreibung. Die Datenstruktur ist hierbei noch nicht final.

#### **/LF 40/ Geschäftsprozess: Abmelden**

Beschreibung: Durch klicken auf die „Logout“-Schaltfläche wird ein angemeldeter Nutzer vom System abgemeldet.

### 4 Produktdaten

#### **/LD 10/ Nutzerdaten (<100)**

Beschreibung: Umfasst die Daten aller angemeldeten Benutzer. Diese bestehen zunächst nur aus Emailadresse und Passwort. Dies entspricht nicht zwingend der im Hauptprojekt gespeicherten Datenstruktur.

#### **/LD 20/Termine (<100)**

Beschreibung: Umfasst alle Informationen zu einem Termin (Titel, Ort, Begin, Ende und Beschreibung). Diese Daten werden im Hauptprojekt noch erweitert bilden jedoch auch später die Grundlage jedes Termins.