

# Entwurfsbeschreibung Vorprojekt

---

**Allgemein** \_\_\_\_\_ 2

**Produktübersicht** \_\_\_\_\_ 2

## **Grundsätzliche Struktur**

- Architektur \_\_\_\_\_ 2
- Zend Framework \_\_\_\_\_ 3
- Datenverwaltung \_\_\_\_\_ 3
- UML \_\_\_\_\_ 4

# Entwurfsbeschreibung Vorprojekt

---

## Allgemein

Um das Hauptprojekt zu erstellen, programmieren wir ein Prototyp-Projekt, das die Hauptfunktionen des Hauptprojektes beinhaltet. Die Hauptfunktionen sind die Erstellung und Lesen von Kommentaren zu einem bestimmten Thema, welche als Informationstext auf einer Internetplattform erstellt wurden. Um dies im Prototyp zu vereinfachen, haben wir uns für Bilder entschieden.

## Produktübersicht

Im Prototypprojekt möchten wir eine Anwendung implementieren, die es ermöglicht zu verschiedenen Bildern Kommentare zu hinterlassen. Die Kommentare werden mit Datum, Uhrzeit und dem Nicknamen der Person, die den Kommentar verfasst hat, versehen. Der Nickname wird durch ein Textfeld über dem Textfeld für den Kommentar eingegeben. Wird nichts in das entsprechende Textfeld eingegeben, bekommt die Person den Nicknamen „Anonymus“. Die Benutzeroberfläche soll übersichtlich gestaltet werden.

## Grundsätzliche Struktur

### Architektur

Das Prototypprojekt ist als eigenständig zu betrachten und muss sich nicht an der Architektur anderer Webseiten orientieren.

Das Projekt wird zum Großteil in der Programmiersprache PHP umgesetzt. Um die Umsetzung zu vereinfachen wird Zend Framework eingesetzt.

Die UML, welche den Aufbau des Prototypprojekts beschreibt, ist auf der letzten Seite zu finden oder als Datei ‚VorprojektUML.jpg‘.

Für das Grundgerüst der Webseiten wird eine ‚main.phtml‘-Datei unter ‚\application\layouts\‘ verwendet, da sich der Aufbau jeder Seite gleich sein soll, um die Übersichtlichkeit zu wahren. Für die grafische Gestaltung wird eine ‚styles.css‘ erstellt. Diese Datei befindet sich unter ‚\public\\_files\css\‘.

# Entwurfsbeschreibung Vorprojekt

---

## Zend Framework

Da Zend Framework vorwiegend so aufgebaut ist, wird das Prototypprojekt im Model-View-Controller-Architekturmuster realisiert.

Die beiden Modelle ‚topicModel‘ und ‚commentModel‘ steuern den Zugriff auf die Datenbank.

Die Controller, von denen ‚CommentsController‘ der wichtigste ist, beinhalten die berechnenden Funktionen des Projekts. Der ‚CommentsController‘ umfasst alle für das Vorprojekt genannten Funktionen.

Zu allen ‚Action‘-Funktionen gibt es eine ‚.phtml-Datei, die dem Benutzer die entsprechenden Informationen zeigt.

## Datenverwaltung

Da Zend Framework für MySQL konzipiert ist, wird die Datenbank mit MySQL umgesetzt. Der Aufbau der Datenbank findet sich ebenfalls in der UML wieder.

Die Verwaltung der Bilder wird wie folgt geregelt. Die Bilder befinden sich unter ‚\public\_files\images\‘. In der Datenbank unter topic befindet sich das Attribut ‚topicContent‘, in dem der Pfad zum Bild abgelegt ist. Durch Aufruf des Pfades kann dann das Bild angezeigt werden.

# Entwurfsbeschreibung Vorprojekt

## UML

