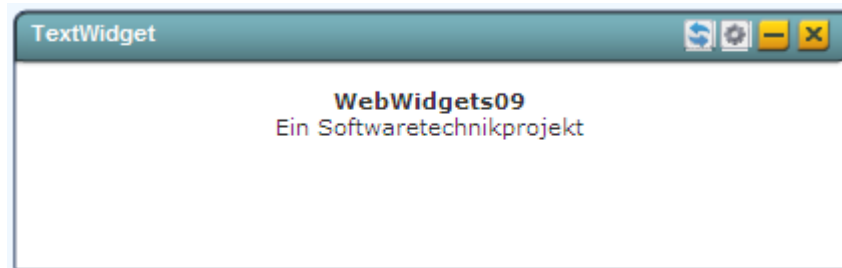


WebWidgets Benutzerhandbuch



Ein Softwaretechnikprojekt
an der Universität Leipzig
in Zusammenarbeit mit der
BI Business Intelligence GmbH Leipzig

UNIVERSITÄT LEIPZIG

BI Business Intelligence

Interactive Decision Support Systems

Copyright 2009 Projektgruppe WebWidgets

Licensed under the „Apache License, Version 2.0“

Überblick

1	Die Oberfläche	Seite	2
2	Startseiten	Seite	2
	2.1	Die erste Startseite erstellen	Seite 3
	2.2	Startseiten speichern	Seite 5
	2.3	Startseiten laden	Seite 6
3	Widgets	Seite	7
4	Lizenz	Seite	10
5	Entwickler	Seite	10

1. Die Oberfläche

„WebWidgets“ ist ein Softwareprogramm zur Erstellung Ihrer persönlichen Startseite.

Nach dem Start der Anwendung sehen Sie eine leere Startseite in ihrem Browser. Diese besteht aus einem Administrationsbereich und einem Anzeigebereich. Diesem können Widgets hinzugefügt werden, kleine Fenster mit spezifischen Informationen.

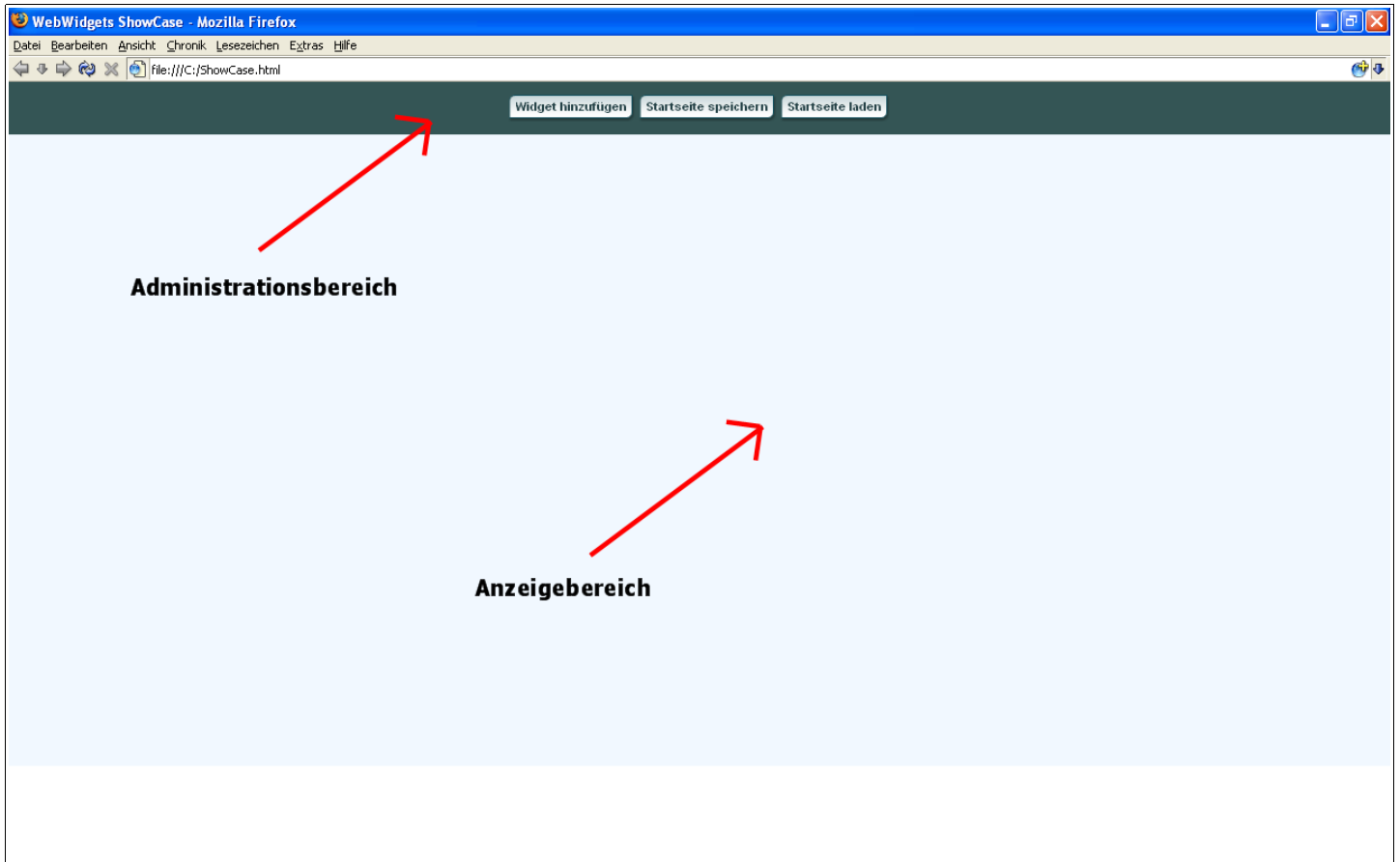


Abbildung 1: leere Startseite

Der Anzeigebereich kann Widgets in drei Spalten aufnehmen, jede Spalte kann beliebig viele Widgets aufnehmen. Widgets können per Drag&Drop im Anzeigebereich verschoben werden. Blaue Balken kennzeichnen den Platz, an welchem das Widget neu platziert wird. Sollte das verschobene Widget eine Lücke in seiner alten Spalte zurücklassen, rücken alle anderen Widgets nach.

2. Startseiten

2.1 Die erste Startseite erstellen

Eine leere Startseite ist der Ausgangspunkt für Ihre erste persönliche Startseite. Klicken Sie im Administrationsbereich auf den Button „Widget hinzufügen“. Es erscheint ein Dialog mit allen verfügbaren Widgets. Klicken Sie auf einen Eintrag, um weitere Informationen über das Widget zu erhalten. Führen Sie einen Doppelklick auf einen Eintrag aus, um das Widget zur Startseite hinzuzufügen. Das Widget wird immer in die Startseitenspalte mit den wenigsten Elementen eingefügt.

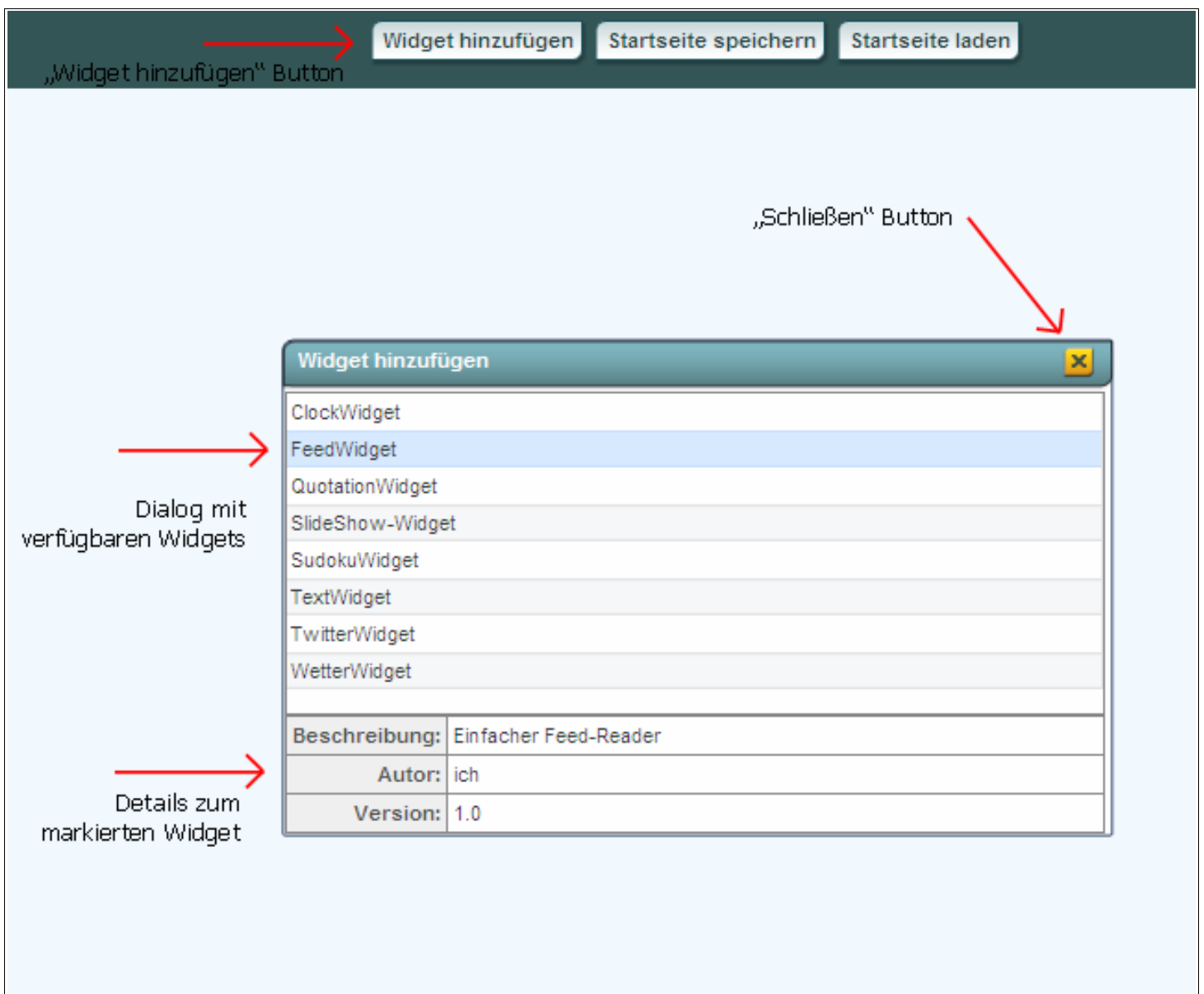


Abbildung 2: Widget hinzufügen

Um den Dialog zu schließen, klicken Sie auf den Schließen Button in der oberen rechten Ecke.
Fügen Sie ihrer Startseite einfach die Widgets hinzu, die Sie interessieren.

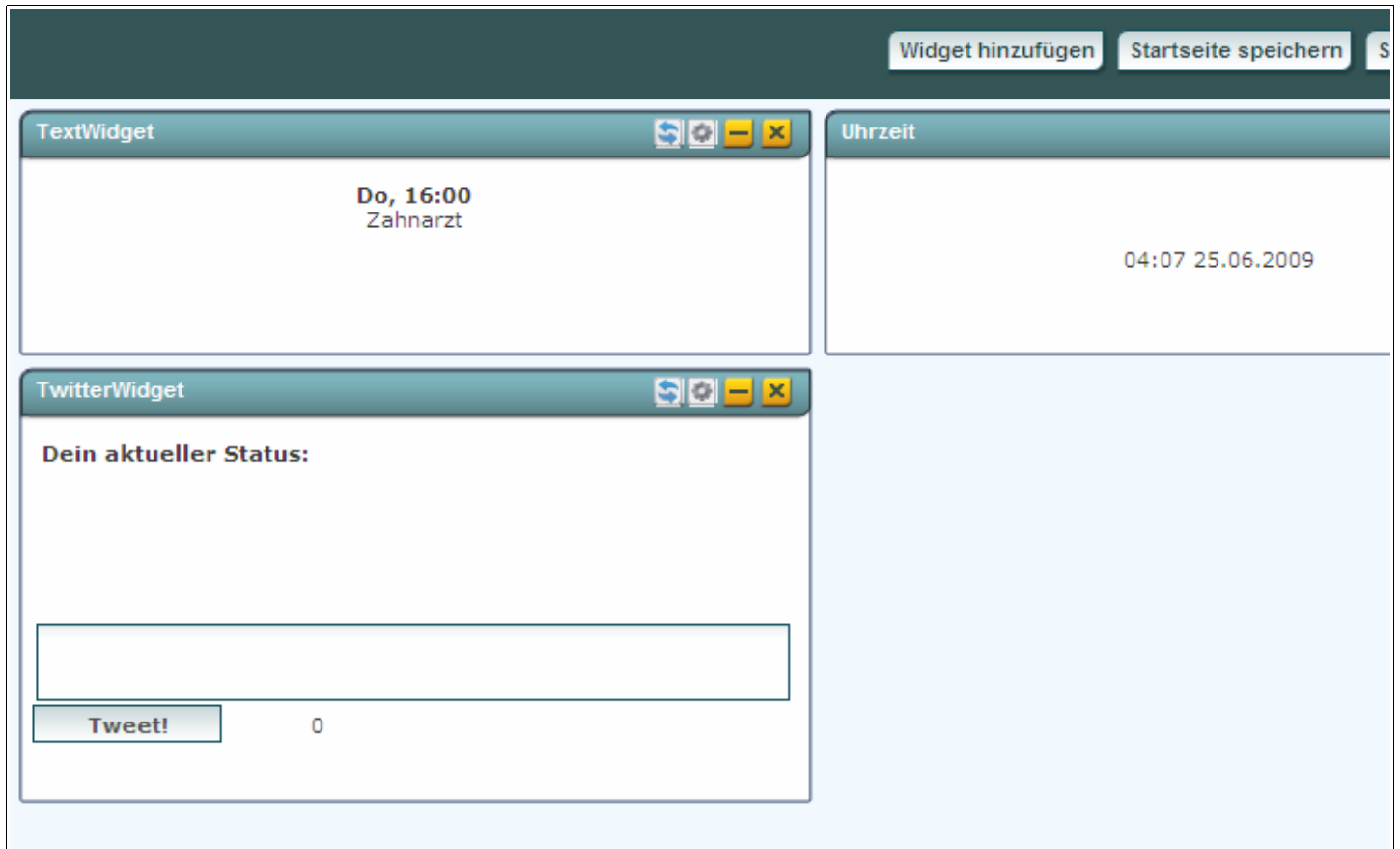


Abbildung 3: Beispiel-Startseite

2.2 Startseiten speichern

Sie können Ihre Startseite jederzeit speichern um sie beim nächsten Start wieder verwenden zu können.

Klicken Sie hierzu im Administrationsbereich auf den Button „Startseite speichern“ . Es erscheint ein Dialog, in welchem Sie Informationen über Ihre Startseite eingeben können.

Klicken Sie anschließend auf „Speichern“.

Sollte schon eine Startseite mit dem von Ihnen gewählten Namen existieren, müssen Sie das Überschreiben der alten Startseite bestätigen.

Hinweis: Als Startseitenname sind nur alphanumerische Zeichen und der Unterstrich gestattet.

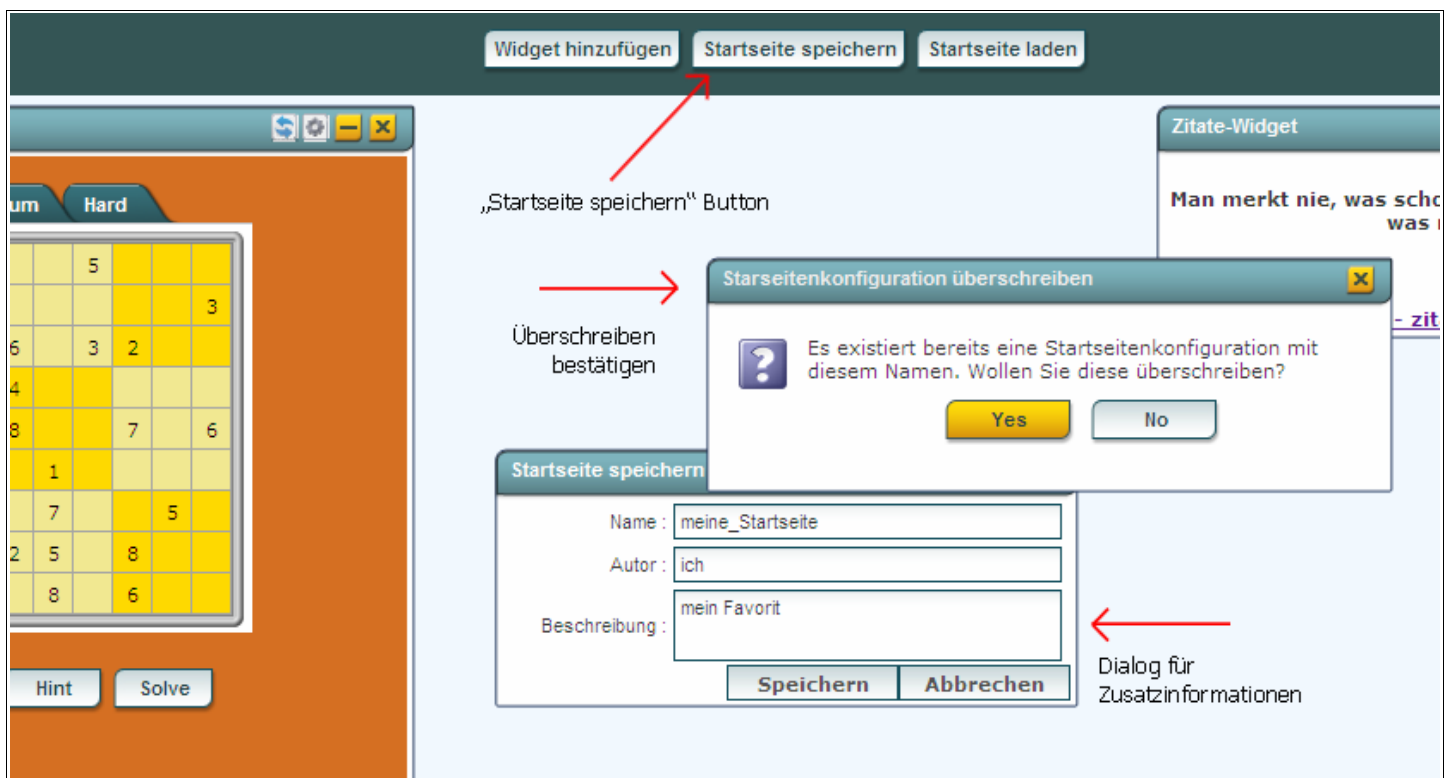


Abbildung 4: Startseite speichern

2.3 Startseiten laden

Das Laden einer Startseite ähnelt dem Hinzufügen eines Widgets. Klicken Sie im Administrationsbereich auf den Button „Startseite laden“. Es erscheint ein Dialog mit allen gespeicherten Startseiten. Klicken Sie auf einen Eintrag, um weitere Informationen über die Startseite zu erhalten. Führen Sie einen Doppelklick auf einen Eintrag aus, um die Startseite zu laden. Um den Dialog zu schließen, klicken Sie auf den Schließen Button in der oberen rechten Ecke.

Hinweis: Durch das Laden einer Startseite wird die aktuell angezeigte Seite nicht gespeichert. Wollen Sie die angezeigte Seite speichern, müssen Sie dies vor dem Laden einer neuen Seite erledigen .

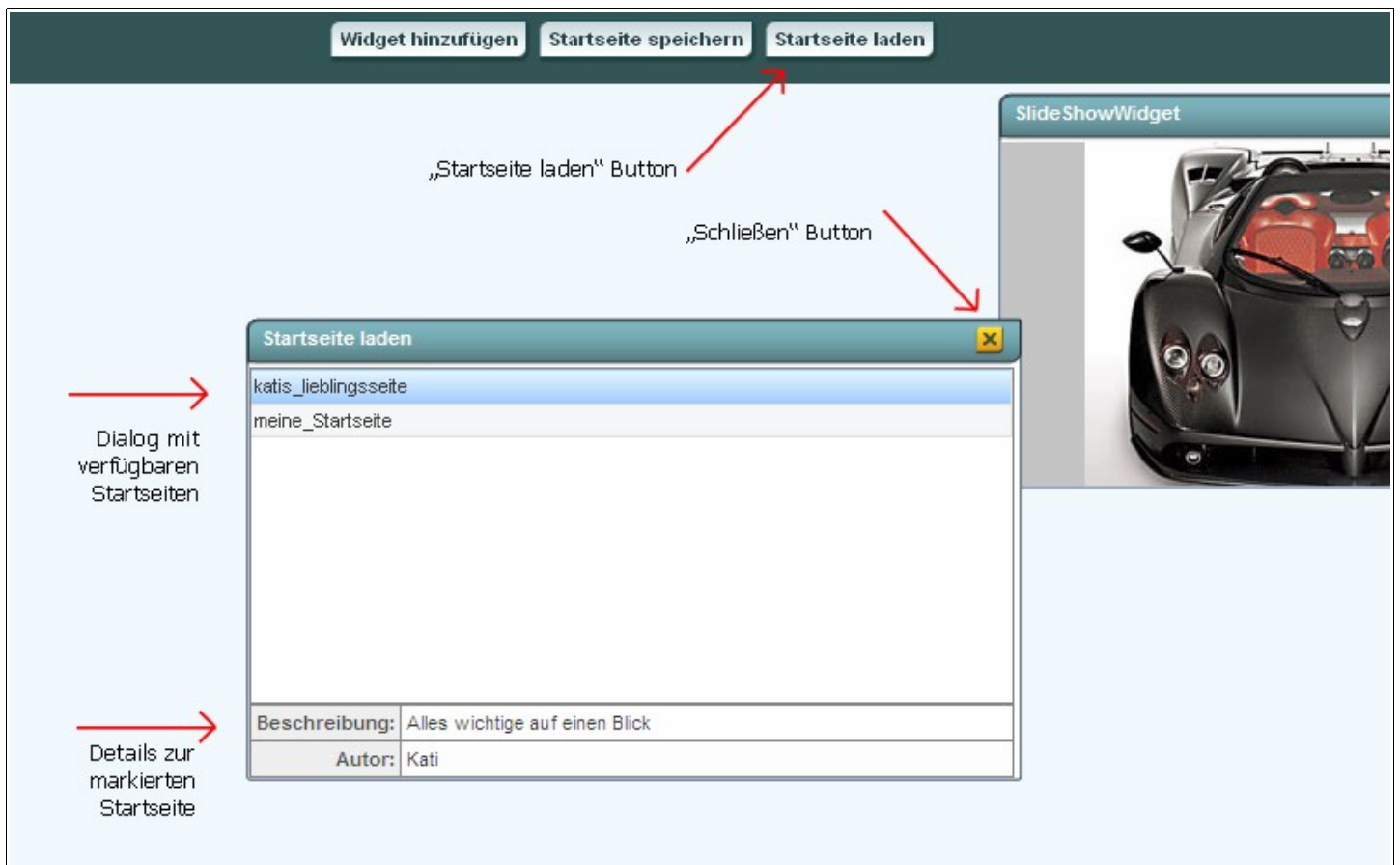


Abbildung 5: Startseite laden

3. Widgets

Ein Widget ist ein kleines Fenster, welches spezifische Informationen anzeigen kann.

Wie Sie ein Widget zu einer Startseite hinzufügen können finden Sie in Abschnitt 2.1.

Ein Widget besitzt eine Anzeigefläche und eine Konfigurationsfläche. In der Titelleiste jedes Widgets befinden sich vier Buttons: „Aktualisieren“, „Konfigurieren“, „Minimieren/Maximieren“ und „Schließen“.

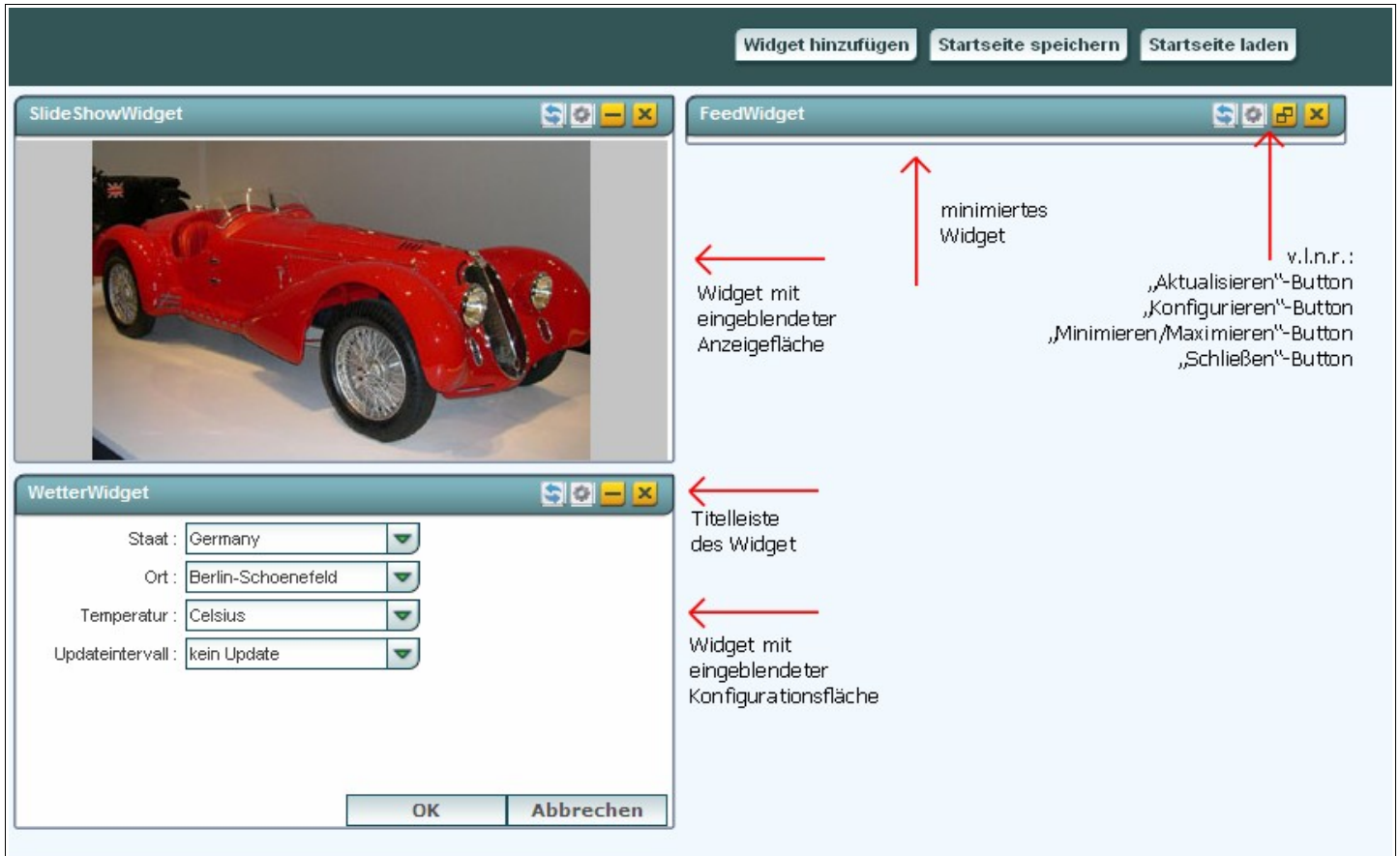


Abbildung 6: Widgets

Nach Hinzufügen eines Widgets zur Startseite wird standardmäßig die Anzeigefläche dargestellt. Klicken Sie auf den „Aktualisieren“-Button um die Anzeigefläche neu zu laden. Klicken Sie auf den „Konfigurieren“-Button, um das Widget zu konfigurieren. Dabei wird die Anzeigefläche ausgeblendet. Bestätigen Sie Ihre Konfigurationsänderungen mit „OK“.

Hinweis: Klicken Sie bei angezeigter Konfigurationsfläche auf den „Konfigurieren“-Button, wird die Konfigurationsfläche nur geschlossen, aber keine Änderungen übernommen. Übernehmen Sie Ihre Konfigurationsänderungen mit „OK“.

Bei Klick auf den „Minimieren/Maximieren“-Button wird das Widget je nach Ausgangszustand geändert. Beachten Sie, dass mögliche automatische Aktualisierungen (z.B. Feed-Updates) bei minimiertem Widget angehalten werden. Aktualisieren Sie deshalb nach dem Maximieren ihr Widget, um immer die aktuellen Informationen angezeigt bekommen.

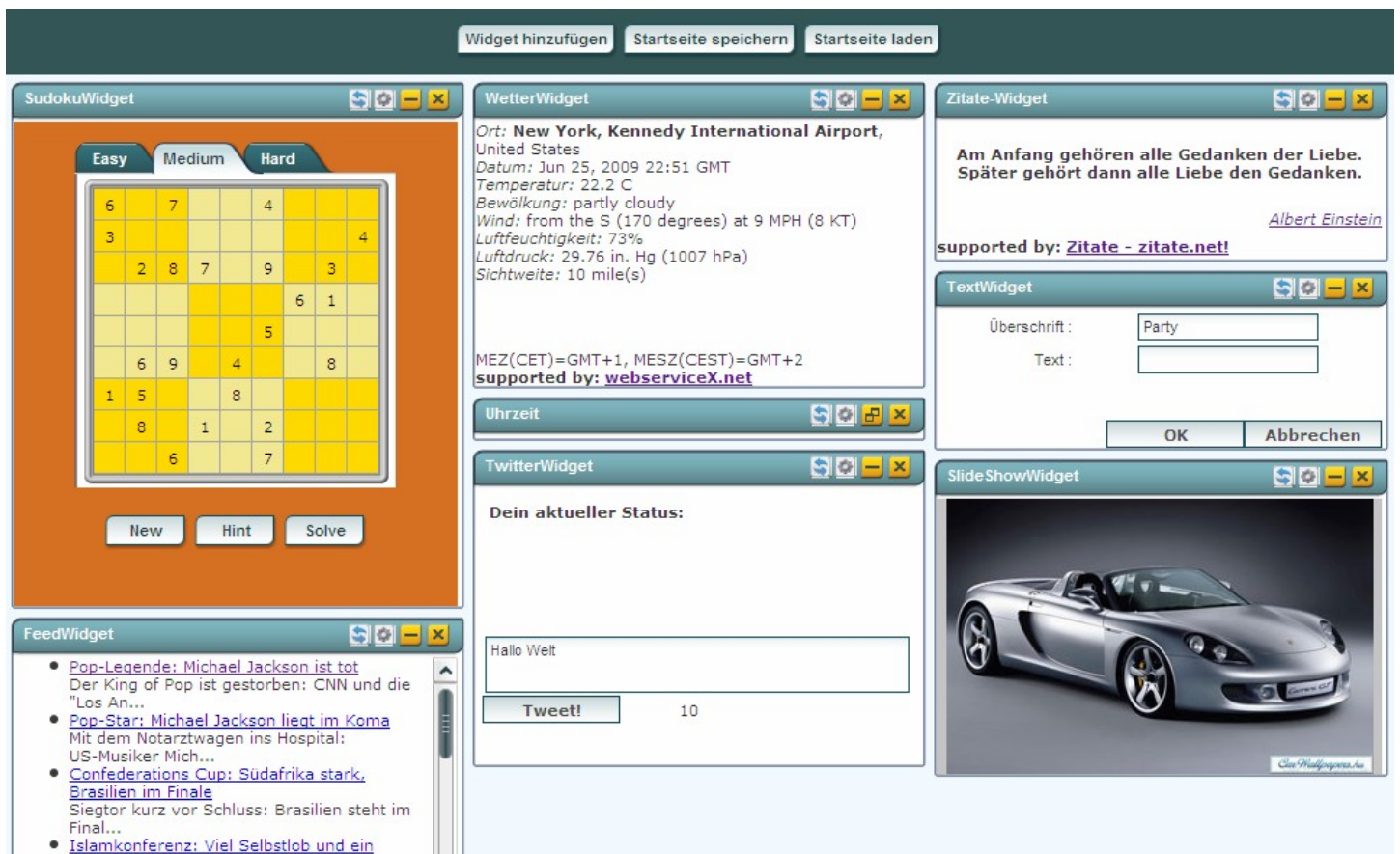


Abbildung 7: Beispiel-Startseite, zeigt alle mit „WebWidget“ ausgelieferten Widgets an.

4. Lizenz

Das Softwareprogramm „WebWidgets“ (mit Ausnahme der Klasse „Db4oConfigDatabase“) und die Widgets:

- „ClockWidget“
- „FeedWidget“
- „QuotationWidget“
- „SlideShowWidget“
- „SudokuWidget“
- „TextWidget“
- „TwitterWidget“
- „WeatherWidget“

sind unter der **Apache License Version 2.0** veröffentlicht. Eine Kopie des Lizenztextes finden Sie in der Datei „ApacheLicene2.txt“ und unter <http://www.apache.org>.

WebWidgets verwendet Bibliotheken unter anderem aus Java 6, smartGWT und dem GoogleWebToolkit GWT gültig unter den jeweiligen Lizenzen.

Die Klasse „Db4oConfigDatabase“ steht unter der **GNU General Public Licence, Version 2**, da sie Bibliotheken der Db4o-Datenbank verwendet. Eine Kopie des Linzenztextes finden sie in der Datei „GNU_GPL_V2.txt“ und unter <http://www.db4o.com/>.

5. Entwickler

Das Softwareprogramm „WebWidgets“ wurde im Rahmen des Moduls Softwaretechnik an der Universität Leipzig entwickelt. Begleitet wurde es durch die BI Business Intelligence GmbH Leipzig als externem Partner.

Mitgearbeitet haben:

Anne Vogler, Projektleiterin

Martin Huschenbett, stellv. Projektleiter, Verantwortlicher Tests

Philipp Möller, technischer Assistent

Sascha Haseloff, Verantwortlicher Recherche

Thomas Lehmann, Verantwortlicher Qualitätssicherung & Dokumentation

David Bieberstein, Verantwortlicher Modellierung & Implementierung

Projektbetreuer:

Thomas Riechert, Abt. Betriebliche Informationssysteme, Universität Leipzig

Tobias Gruß, BI Business Intelligence GmbH, Leipzig

Bildnachweise

Logo Universität Leipzig: www.uni-leipzig.de

Logo BI Business Intelligence GmbH: www.bi-web.de

Alle anderen Abbildungen: Projektgruppe WebWidgets

Copyright 2009 Projektgruppe WebWidgets

Licensed under the „Apache License, Version 2.0“