

Entwurfsbeschreibung

1. Allgemeines

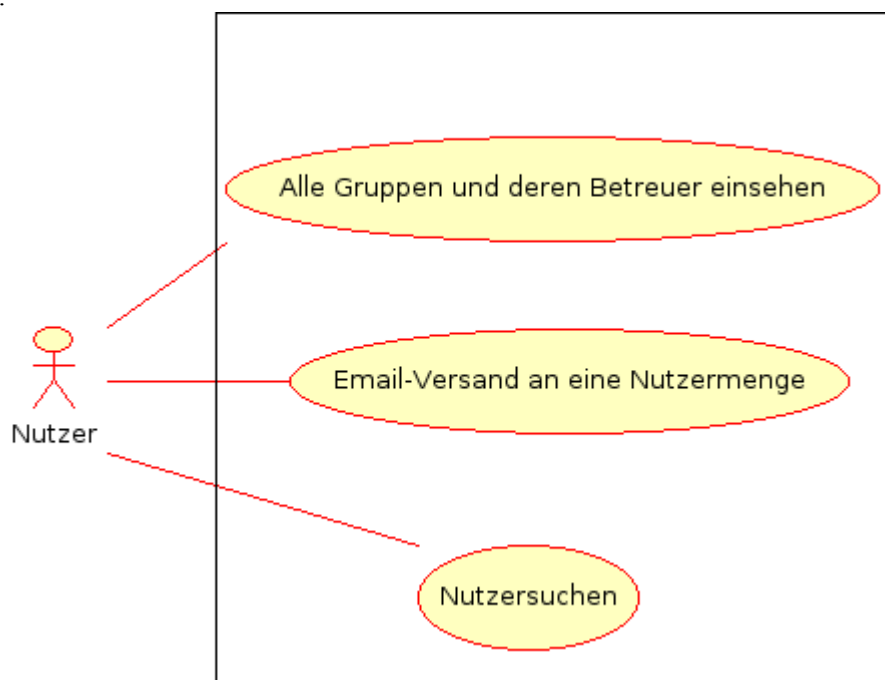
In dieser Aufgabe wird im Rahmen des Aufgabenblatt 4 des Softwarepraktikums eine Erweiterung für OLAT entwickelt. Grundlage ist ein bestehendes OLAT System welches nach den Vorgaben (Tab Lernressourcen entfernt, Gast-Login nicht sichtbar) modifiziert wurde. Es wurde das MVC-Modell genutzt, um die Funktionalität zu trennen. Nachfolgend werden die Pakete erläutert, in welche die Anwendung aufgeteilt wurde.

2. Produktübersicht

Die Erweiterung wird einen neuen Tab „Öffentlicher Bereich“ zum OLAT-System hinzufügen, in dem folgende Funktionalität zur Verfügung gestellt wird:

- Übersicht über alle Gruppen und deren Betreuer
- Suchen nach Nutzern von OLAT mit Hilfe von Suchmasken
- Email-Versand an eine Nutzermenge

UseCase:



3. Grundsätzliche Struktur- und Entwurfsprinzipien für das Gesamtsystem

Diese Aufgabe ist klassisch nach dem MVC-Prinzip strukturiert. Die Architektur ermöglicht somit ein Trennung von Code und Layout, wodurch sie auch leicht erweiterbar ist.

Die Erweiterung wird über die von OLAT zur Verfügung gestellten ExtensionPoints (Schnittstellen für Erweiterungen) eingebunden. Die Klasse welche diese Schnittstelle nutzt, kann den neuen Tab anlegen und die zugehörige Seite anzeigen. Auf dieser wird dann ein Menü dargestellt, aus welchem die zu erstellenden Funktionen erreichbar sind.

Für die Gruppenliste wird ein neuer Controller erstellt.

Die Nutzersuche samt E-Mail-Versand wird aus dem vorhandenen Controller aus dem Admin Bereich übernommen.

Die Aufgabe wird somit also, wie auch von OLAT vorgesehen, in folgende Teilkomponenten zerlegt:

- Hauptkomponente (ExtensionMainController), die den Tab anlegt und in diesem ein Menü für die Unterfunktionen anlegt
- Komponente die in einer Tabelle die verfügbaren Gruppen, samt Betreuern, auflistet
- vorhandene Komponente, welche die Nutzersuche und E-Mail-Versand ermöglicht

4. Grundsätzliche Struktur- und Entwurfsprinzipien der einzelnen Pakete

de.unileipzig.swp08.gruppe7.aufgabe4.*

In diesem Paket befinden sich die Klassen, welche an die von OLAT vorgegebenen ExtensionPoints eingebunden werden. Somit wird hier die Verbindung zwischen unserer Erweiterung und OLAT gewährleistet. Im einzelnen gehören die Klassen Aufgabe4Extension, Aufgabe4Controllor, Aufgabe4SiteDef, Aufgabe4Site, Aufgabe4UserListController und der Aufgabe4MainController zu dieser Gruppe.

Aufgabe4Extension

Diese Klasse enthält den Code für die Haupteinblendung. Es wird von OLAT initiiert und erzeugt einen neuen Tab in der Tab-Navigation.

Aufgabe4Controllor

Diese Klasse erstellt die Startseite in der Erweiterung.

Aufgabe4UserListController

Diese Klasse zeigt eine Liste der Gruppen einschließlich der Betreuer

Aufgabe4MainController

Erstellt das Haupt-Layout, initiiert das Navigationsmenu sowie den Listener für Events im Menü.

Aufgabe4Site

Diese Klasse leitet die Website. Sie setzt Titel und erstellt den Controller für die Startseite.

Aufgabe4SiteDef

Diese Klasse definiert die Seite und erstellt eine Instanz einer Seite.