

Testkonzept

Story A (22.05.2007 – 30.5.2007)

- Test auf Validität der Modelle
- Test ob alle angebotenen Grafiken auch auf der Zeichenoberfläche gezeichnet werden können
- Überprüfung ob gezeichnete Elemente in der *.gmfgraph korrekt instanziiert wurden.

Story B (31.05.2007 – 06.06.2007)

- Test ob Änderung an den gezeichneten Grafiken auch in die *.gmfgraph übertragen werden.
- Dabei wird auf die Eigenschaften: Größe, Position, Füllfarbe und Linienfarbe getestet.

Story C (07.06.2007 – 12.06.2007)

- Test ob für eine neu gezeichnete Grafik ein korrekter Eintrag (CreationTool) in der *.gmftool erzeugt wird.

Story D (13.06.2007 – 19.06.2007)

- Überprüfung ob alle möglichen Elemente aus der *.ecore im Auswahlmeneu angeboten werden.
- Test ob selektiertes Element auch korrekt übernommen und weiterverarbeitet wird.
- Test ob für eine neu gezeichnete Grafik ein korrekter Eintrag in der *.gmftool erzeugt wird. Besonders ist darauf zu achten, das die richtigen Elemente aus *.ecore, *.gmfgraph, *.gmftool gemappt werden.

Story E (20.06.2007 – 25.05.2007)

- Test ob bestehendes Projekt korrekt geladen wird.
- Test ob alle Elemente aus *.gmfgraph auf der Zeichenoberfläche erscheinen.