

SWT-Praktikum Gruppe GR 06-6

Softwarestudie

1.Allgemeines :

Unser Produkt ist ein Web-Anwendung die Zur Verwaltung des Wissensbasis (basiert auf Protege) dient. Dazu können die Nutzern beim System anmelden, und je nach ihrer Rolle und den ihnen zugeteilten Rechten können sie dann verschiedene Aufgaben erledigen.

-**Nutzer** :ein Nutzer kann sich am Portal neu registrieren (username , passwort),der Nutzer kann sich im Portal einloggen .Dem eingeloggten Nutzer wird sein username und die Liste aller Rollen sowie eine nutzerspezifische Eigenschaft (Sprache) angezeigt. Dem Nutzer wird ein Chat Portles angezeigt. Der eingeloggten Nutzer ist teil von Gruppe Gast

- **Fremdbenutzer (Gastnutzer)** :ein Fremdbenutzer kann sich am Portal registrieren .Im Fall einer Registrierung und Einloggen hat der Gast die gleiche Rechte wie der Nutzer.

-**Administrator** : allgemeine Verwaltung des Systems, Benutzer – und Gruppenverwaltung.

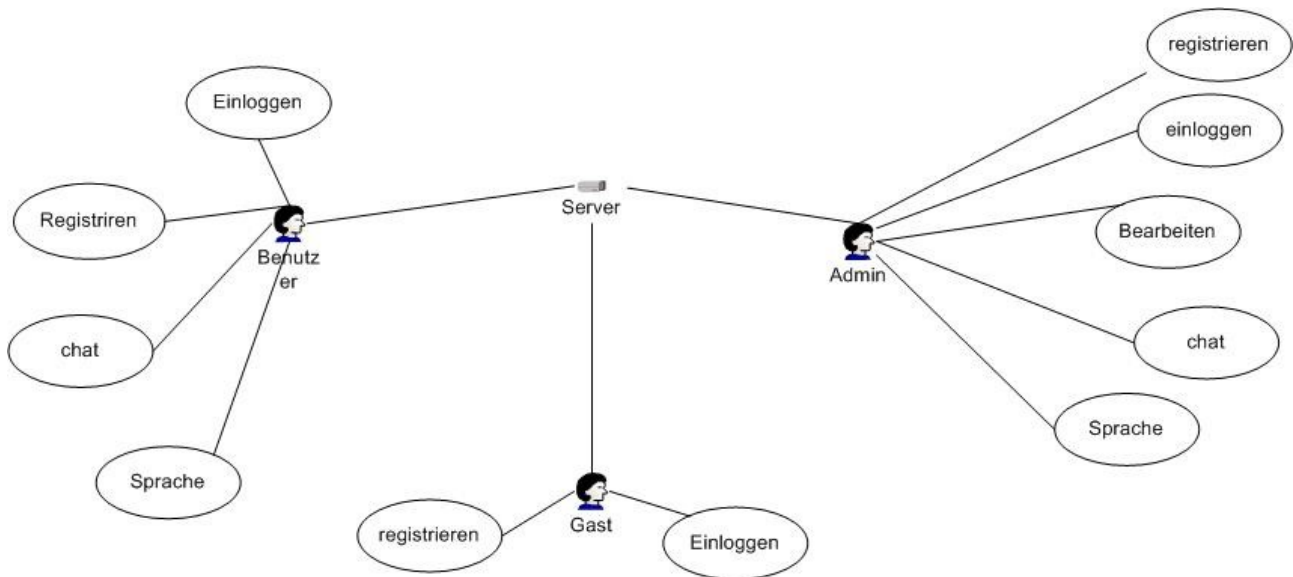
2.Produktübersicht :

Das System hat die folgenden Hauptfunktionen :

*Anmelden : Der Nutzer kann sich einloggen .Der Benutzer braucht dafür ein gültigen username und ein Passwort. Im Fall von einem falschen Eingabe gibt das System ein Fehlermeldung zurück. Im Fall ein richtigen Anmeldung kriegt der Nutzer einen Nachricht. Der eingeloggten Nutzer wird sein username und die Liste aller Rollen sowie wenigstens eine Weiter nutzerspezifische Eigenschaft (Sprache) angezeigt.

*Registrieren : Der Fremdbenutzer kann sich am Portal registrieren .(beantragen von Username und passwort)

*Chat : jeder eingeloggten Benutzer kann mit anderen eingeloggten Benutzern (von Gruppe Gast) über Chat kommunizieren. Der Chat besteht aus User und Nachricht.



Grundsätzliche Struktur und Entwurfsprinzipien für das Gesamtsystem

1. Struktur

Rollen :

Normalerweise enthält jetspeed 3 verschiedene Rollen. Dazu gehören user, admin und guest. . Es gibt den Benutzer Gast, der für alle nicht angemeldeten Benutzer gilt. Als höchste Berechtigungsstufe haben wir weiterhin den Admin. Als zwischen Stufe gibt es User dh den eingeloggten Benutzer.

Gruppe :Wir werden nur eine Gruppe einlegen ,zu der jeder eingeloggten Nutzer gehört. Der Name der Gruppe ist „Gast“.

Navigation

- alle eingeloggten Nutzern sollen am Anfang die gleiche Menü-Struktur besitzen(Userregistrieren ,Login Portlet ,Test Rollen KonfigurationsPortlet , Chat Portlet).
- Der Gast soll im Menü (user Portlet und login Portlet) besitzen
- Der Admin Besitzt alle Portlets von eingeloggten Nutzern und kann das System verwalten.

2. Entwurfsprinzipien :

Wie zu Beginn unseres Projektes festgelegt, wird für unser Produkt nach JSR168 implementiert. Dieser definiert bereits ein integriertes Rollenmanagementsystem, auf das unsere Anwendung zurückgreift. Des Weiteren sollen eventuelle Dienste und erweitertes Rollenmanagement, über JSR168 hinaus, welches im Elate-Portal verwendet wird, auch genutzt werden. Da Portierbarkeit in unserem Projekt wichtig ist, empfiehlt sich die Verwendung eines entsprechenden Design-Patterns, welches angesprochene Funktionalität aufweist. Eine besonders klare Trennung weist z. B. das MVC-Konzept auf.

Es dient der Konzeption portierbarer und erweiterbarer Anwendungen. Durch strukturelle Abgrenzung wird eine leichte und übersichtliche Änderung einzelner Anwendungsaspekte möglich, diese Art der Implementierung ist folglich äußerst nahe liegend. Leider kann diese Struktur jedoch nicht im Verhältnis 1:1 auf Webanwendungen übertragen werden. Eine sinnvolle Erweiterung des Prinzips ist deshalb die Anwendung des Struts-Framework.

Struts ist ein Open-Source-Framework für die Präsentationsschicht von Java-Webanwendungen.

Es beschleunigt die Entwicklung von Webanwendungen, da es HTTP-Anfragen in einem standardisierten Prozess verarbeitet. Struts benutzt standardisierte Technologien wie Java Beans, JavaServlets und XML. Durch deren Nutzung können bereits implementierte applikationsrelevante Funktionen eingesetzt werden.

Grundsätzliche Struktur und Entwurfsprinzipien der einzelnen Pakete

Package Manager:

Diese ist die Basis unserer gesamten Produktverwaltung
Diese Verwalte alle eingeloggt User, überprüft die Authentifizierung des Benutzers.

Package Service :

Diese Package dient zur Verwaltung des Services (Bsp Chat).

Package Persistente-Daten : Diese Package enthält Klassen , die zur persistenten Speicherung und zur Änderung aller Daten dienen.