

# Softwaretechnik-Praktikum SS06

## Implementierungsplanung (Version 1.0)

---

Implementierung, Dokumentation und Tests sollen deshalb im Praktikum zeitnah den Iterationen des Entwurfs folgen, um die Vollständigkeit und praktische Realisierbarkeit der entwickelten Konzepte zu sichern.

Aus diesem Grund wird das Prinzip des Extreme Programming (XP) angewendet. XP schlägt folgende Arbeitstechniken vor:

- die Aufteilung des Projekts in „Stories“ (Prinzip der „Small Releases“),
- das „Pair-Programming“ (<http://www.pairprogramming.com>) und
- das Prinzip „Tests first“.

Die Implementierungsphase ist auf 5 Wochen ausgelegt, wobei jede Woche ein lauffähiges Release vorzuziehen ist. Deshalb ist es sinnvoll die Stories auf die Wochenscheiben abzubilden.

Da das Grundgerüst in Form der Jetspeed-2 Applikation vorliegt eine Top-Down Implementierung des Produkts vorzunehmen. So ist realisiert das die einzelnen Releases benutzt und auch besser getestet werden.

Für das Pair-Programming wird folgende Liste der Mitglieder unseres Teams und jeweils ein Namenskürzel verwendet, um die Zuordnung zu der folgenden Seite aufgeführten Stories übersichtlich zu gestalten.

Mitglieder des Teams:

- Rula Amar (RA)
- Xiongjie Jin (XJ)
- Wenmao Xu (WX)
- Madeleine Weiland (MW)
- Wenjun Pan (WP)
- Ralf Rublack (RR)

# Softwaretechnik-Praktikum SS06

## Implementierungsplanung (Version 1.0)

---

Stories:

- Release 1
  - Portal ist lauffähig auf unserer Tomcat Instanz und stellt das zukünftige Aussehen des öffentlichen Bereiches da
    - Erstellung der Portlets (ohne Funktionalität) für die Wissensbasisbenutzung  
WP RR
    - Gestaltung der Oberfläche mit Reitern, Dekorationen  
WX RA
    - Implementierung des Logins mit JSP und Komponententest  
XJ MW
    - Releasetest  
WX RR
- Release 2
  - Portal stellt dem Mitarbeiter Registration und den Benutzern Login zur Verfügung, Rechtesystem ist realisiert, userspezifische Bereiche sind zugänglich
    - Portierung der Registrierung aus Jetspeed-2 mit Anpassung an unser Rechtesystem sowie Test  
WX MW
    - Gestaltung der userspezifischen Bereiche der Anwender  
WP XJ
    - Gestaltung des userspezifischen Bereichs des Administrators  
RA RR
    - Erstellung der Klasse Datafactory + Test der korrekten Datenübernahme  
RA RR
    - Releasetest  
WX RR
- Release 3
  - Funktionalität wie in Release 2 und Wissensbasen werden dem Benutzer seinen Rechten entsprechend dargestellt. Auswahl einer Wissensbasis mit Anzeige der Klassenhierarchie
    - Erstellung der Logik in Portlet Wissensbasis Liste beinhaltet Tests  
XJ RR

# Softwaretechnik-Praktikum SS06

## Implementierungsplanung (Version 1.0)

---

Darstellung und Actionaufruf bei Auswahl einer Wissensbasis,  
Funktionsprüfung

XJ RR

Erstellung und Testen der Logik in Portlet Klassenhierarchie

WX WP

Darstellung der Klassenhierarchie und Actionaufruf bei Auswahl einer  
Klasse

WX WP

Implementierung der Klassen des Pakets TabUtil und der dazugehörigen  
Tests

RA MW

Releasetest

WX RR

- Release 4

Anzeige der Instanzen einer Klasse, sowie Funktionen sortieren, filtern und  
suchen

Logik des Portlets Eigenschaften mit Integration der Funktionen aus Paket  
TabUtil, Komponententest

WP RA

Darstellung des Portlets Eigenschaften im View- und Editmodus

XJ WX

Erweiterung der Klassen TabProperties und TabClassHierarchie um Edit  
Logik, Testen

MW RR

Releasetest

WX RR

- Release 5 (Endprodukt)

Klassen bzw. -hierarchie und Instanzen können editiert werden.

Realisierung des exklusiven Zugriffs auf die Wissensbasis

WX RR

Rückspeichern der Änderungen in Wissensbasis

WP MW

Endprodukttests

RA XJ