

Dokumentationskonzept

Die Dokumentation von Softwaresystemen ist ein wichtiger Teil der Softwareentwicklung. Jedes Mitglied im Team ist verantwortlich für eine korrekte Dokumentation seiner entwickelten Klassen.

Die Einhaltung für korrekte Dokumentation und "guten Code" überwacht und koordiniert der Verantwortliche für Qualitätssicherung und Dokumentation, wobei sich an die Java Code Conventions gehalten wird.

Jede Quelldatei sollte mit einem Kommentar beginnen welcher Namen der Klasse, Version-Information, Datum, Autor sowie Copyright Informationen enthält.

Implementations Kommentare

Diese gliedern sich wieder in zwei Arten, einmal die indirekte Kommentierung wozu u.a. die Wahl von "selbst erklärenden" Variablen-Namen zählt, die zweite Art sind die direkten Kommentare im Quelltext.

Direkte Kommentare werden im Quelltext durch `/*...*/`, und `//` gekennzeichnet. Sie dienen zur näheren Beschreibung von Algorithmen, und um das Verständnis des

Codes zu fördern. Direkte Kommentare können als Block, einzelne Zeile oder am Ende einer Code-Zeile stehen. Wobei `//` gekennzeichnete Kommentare nur bis Zeilenende gehen und mit `/*..*/` gekennzeichnete über mehrere Zeilen hinweg gehen können. Wobei in Kommentaren keine Sonder Zeichen verwendet werden sollen.

Dokumentations Kommentare

Dokumentations Kommentare werden benutzt um die Spezifikation für "fremde" Programmierer zu beschreiben. Wobei Pakete, Klassen und ausgewählte Methoden beschrieben werden.

Dokumentations Kommentare werden durch `/**.....*/` gekennzeichnet, und können durch das javaDoc-Tool extrahiert werden.

Das Tool erstellt auf diese Weise eine Dokumentation in der Regel als HTML-Seite. Aus dem Quelltext werden dabei folgende Informationen zusammengetragen:

- Kopf
- Diagramm der Klassenhierarchie
- Klassenbeschreibung
- Index der Public-Variablen
- Index der Public-Methoden
- Index der Konstruktoren
- Beschreibung der Public-Variablen
- Beschreibung der Public-Konstruktoren
- Beschreibung der Public Methoden.

In einer besonders gekennzeichneten Kommentarumgebung werden die Dokumentationskommentare eingesetzt. Sie werden direkt vor die zu dokumentierende Methode, Konstruktor, Klasse gesetzt.

Die Dokumentationskommentare können über mehrere Zeilen geschrieben werden.

Wobei sie so aufgebaut sind, das der erste Satz in der Auflistung der Methoden und Attribute erscheint, und der Rest in der Detailansicht.

Innerhalb der Kommentare können HTML-Tags verwendet werden, wie z.B. `...` und `<i>...</i>` um Textattribute zu setzen.

Beispiel: `/**`

- `* Beschreibung der Klasse, Methode, Konstruktor`
- `*@author`
- `*@version`
- `*/`

Kommentar	Beschreibung
@see Klassenname	Verweis auf eine andere Klasse
@see Klassenname oder Methodename	Verweis auf eine andere Methode
@see Ausgeschriebener Klassenname	Verweis auf eine voll qualifizierte Klasse
@see Ausgeschriebener Klassenname oder Methodename	Verweis auf eine voll qualifizierte Methode
@version Versionstext	Version
@author Autor	Schöpfer
@return Rückgabertext	Rückgabewert
@param Parametername oder Parametertext	Beschreibung der Parameter
@exception Exception-Klassenname oder Exceptiontext	Ausnahmen, die ausgelöst werden können
@throws Exception-Klassenname oder Exceptiontext	Synonym zu oben
{@link Verweis }	Einen eingebauten Verweis im Text. Parameter sind wie bei @see.

Dokumentation der Testklassen

Hier soll beschrieben werden wozu der Test dient und aus welchen Klassen der Test besteht. Weiterhin soll festgehalten werden worauf speziell getestet wurde.

Entwurfs-Dokumentation

Die Entwurfs-Dokumentation dient zur Beschreibung und Erklärung der Entwurfsentscheidungen. Es soll daraus ersichtlich werden warum welche Konzepte, Klassen-Hierarchien und ähnliches verwendet wurden. Es soll fremden Programmierern eine schnelle Einarbeitung in die Struktur und Konzepte des Programm ermöglichen. Enthalten sind Allgemeines zum Produkt und seiner Umgebung, eine Produktübersicht, die wichtigsten Entwurfs Entscheidungen in Form von UML-Diagrammen, die Paket- und Klassenhierarchie sowie die Realisierung einzelner Konzepte. Eine Koordination und Überwachung erfolgt durch Verantwortliche für Modellierung und Dokumentation.

Online Dokumentation(Hilfe)

Die Online-Hilfe ist erst in der Phase wichtig in der eine lauffähige Endversion der Kooperationsplattform entstanden ist. Sie soll dem Benutzer, zu nicht selbst erklärenden Funktionen der Applikation eine Hilfestellung geben. Sie dient dem Benutzer zur Vereinfachung seiner Arbeit.