

## Entwurfsbeschreibung "Tailoring-Komponente"

### 5. Iterationsschritt

#### I. Allgemeines

Die Webanwendung "Tailoring-Komponente" dient der Entwicklung projektspezifischer Vorgehensmodelle anhand eines allgemeingültigen Meta-Modells. Vorgehensmodelle bilden den Rahmen für die ingenieurmäßige Planung und Durchführung von Entwicklungsprojekten. Sie dienen der Gewährleistung bzw. Verbesserung der Prozessqualität, minimieren Projektrisiken, können zur Senkung von Projektkosten beitragen und bilden eine geeignete Kommunikationsgrundlage zwischen Auftraggeber und Auftragnehmer.

Die Anpassungen der Vorgehensmodelle an das jeweilige Projekt werden als Tailoring (engl. "schneiden", "maßschneiden") bezeichnet. Beim Tailoring ist wiederum zwischen dem ausschreibungsspezifischen und dem projektspezifischen Tailoring zu unterscheiden. Dabei werden relevante Projektmerkmale erfasst. Diese führen zu einer Typisierung des geplanten Projekts, einer Auswahl von obligatorischen und optionalen Vorgehensmodellkomponenten sowie weiteren Anpassungen, wie die Wahl der Vorgehensstrategie und die Konkretisierung von Methoden, Werkzeugen und Artefakten.

Die "Tailoring-Komponente" wird in das CAIE-Tool integriert.

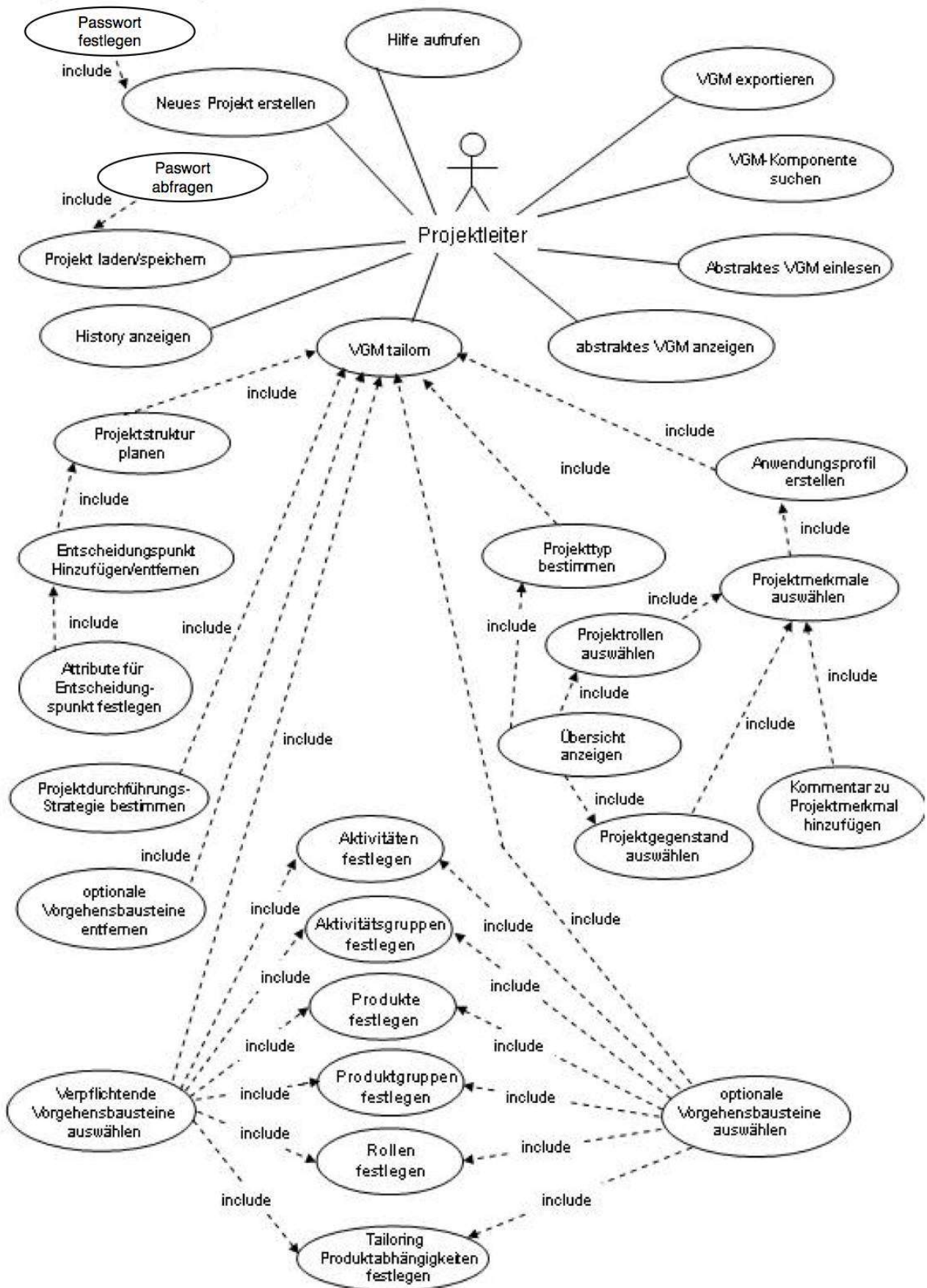
#### II. Produktübersicht

Um die Tailoring-Anwendung zu benutzen, muss sich der Benutzer in das CAIE-Tool einloggen. Dort befindet sich ein Link zum Tailoring. Hier hat er die Möglichkeit ein neues Projekt zu erstellen, ein Bestehendes zu öffnen oder die abstrakten Modelle zu verwalten.

Das Programm führt den Benutzer Schritt für Schritt durch die einzelnen Abschnitte, um das Projekt für das Tailoring vorzubereiten. Auf dem unteren Teil der Seite findet sich eine Übersicht über die bereits ausgewählten Komponenten.

Der Benutzer steht eine Hilfe und ein Handbuch zur Verfügung. Die Hilfe erklärt den Inhalt der Seite, von der sie aufgerufen wurde. Das Handbuch gibt einen ausführlichen Überblick über die Bedienung und alle Funktionen des Programms; man kann es sich online anschauen oder als pdf herunterladen.

Das Usecase-Diagramm zeigt alle Geschäftsprozesse, die Wichtigsten sind anschließend beschrieben:



Geschäftsprozess:	Projekttyp bestimmen
Akteur:	Applikation
Beschreibung:	Die Festlegung des Projekttyps erfolgt anhand der Projektmerkmale.
Geschäftsprozess:	Projektmerkmale bestimmen
Akteur:	Projektleiter
Beschreibung	Zur Charakterisierung eines konkreten Projektes müssen die Projektmerkmale anhand einer vorgegebenen Liste bestimmt werden. Bei der Auswahl müssen für jedes Merkmal Werte definiert werden.
Geschäftsprozess:	Projektdurchführungsstrategie auswählen
Akteur:	Projektleiter
Beschreibung:	Der Projektleiter wählt aus einer Liste von möglichen Projektdurchführungsstrategien eine aus.
Geschäftsprozess:	Projektplan bestimmen
Akteur:	Applikation/Projektleiter
Beschreibung	Die Projektdurchführungsstrategie gibt Entscheidungspunkte und deren Reihenfolge vor. Der Anwender kann beliebig Meilensteine hinzufügen. Zu jedem dieser Projektplanelemente muss er ein Datum angeben.
Geschäftsprozess:	Verpflichtende Vorgehensbausteine auswählen
Akteur:	Applikation
Beschreibung	Die Tailoring-Komponente wählt verpflichtende Vorgehensbausteine anhand des vorher festgelegten Projekttyps automatisch aus.
Geschäftsprozess:	Spezielles Modell erstellen
Akteur:	Applikation
Beschreibung:	Anhand der bestimmten Komponenten wird das spezielle Modell mit allen relevanten, aus dem abstrakten Modell gelesenen Daten erzeugt.

### III. Grundsätzliche Struktur und Prinzipien des Gesamtsystems

Die Tailoring-Komponente wird als Webanwendung mittels Struts-Framework, Tomcat-Server und der Programmiersprache Java 1.4.2 implementiert. Das System befolgt das Model-View-Controller-Entwurfsmuster zur Trennung von Daten (Model), Darstellung (View) und Kontrollfluss (Controller). Diese strikte Trennung fördert durch ihre Modularität der einzelnen Bestandteile eine gute Änderbarkeit und Wartbarkeit der Anwendung. Die Darstellung erfolgt durch das Paket *pages*. Die Kontrolle wird von den Paketen *actionKlassen* und *auswahl* übernommen. Das Paket *projekt* repräsentiert das Modell. Nähere Informationen unter IV.

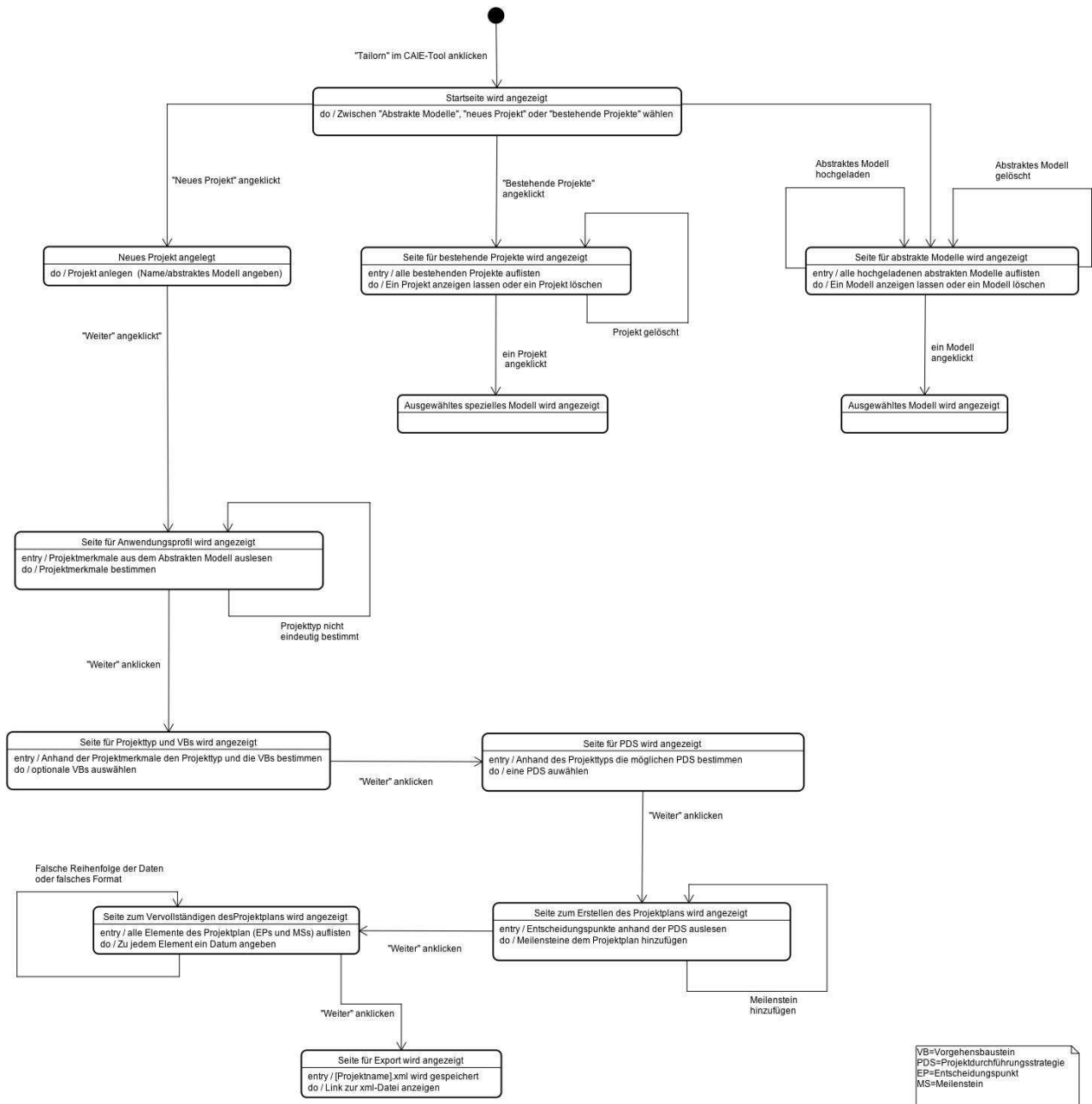
Die Metamodelle (auch: abstrakte Modelle) müssen im xml-Format vorliegen und valide zu einer vorgegebenen DTD sein (siehe Anhang). Die speziellen Modelle werden als xml-Datei gespeichert..

Das Programm führt den Benutzer Schritt für Schritt in einer festen Reihenfolge durch die einzelnen Punkte.

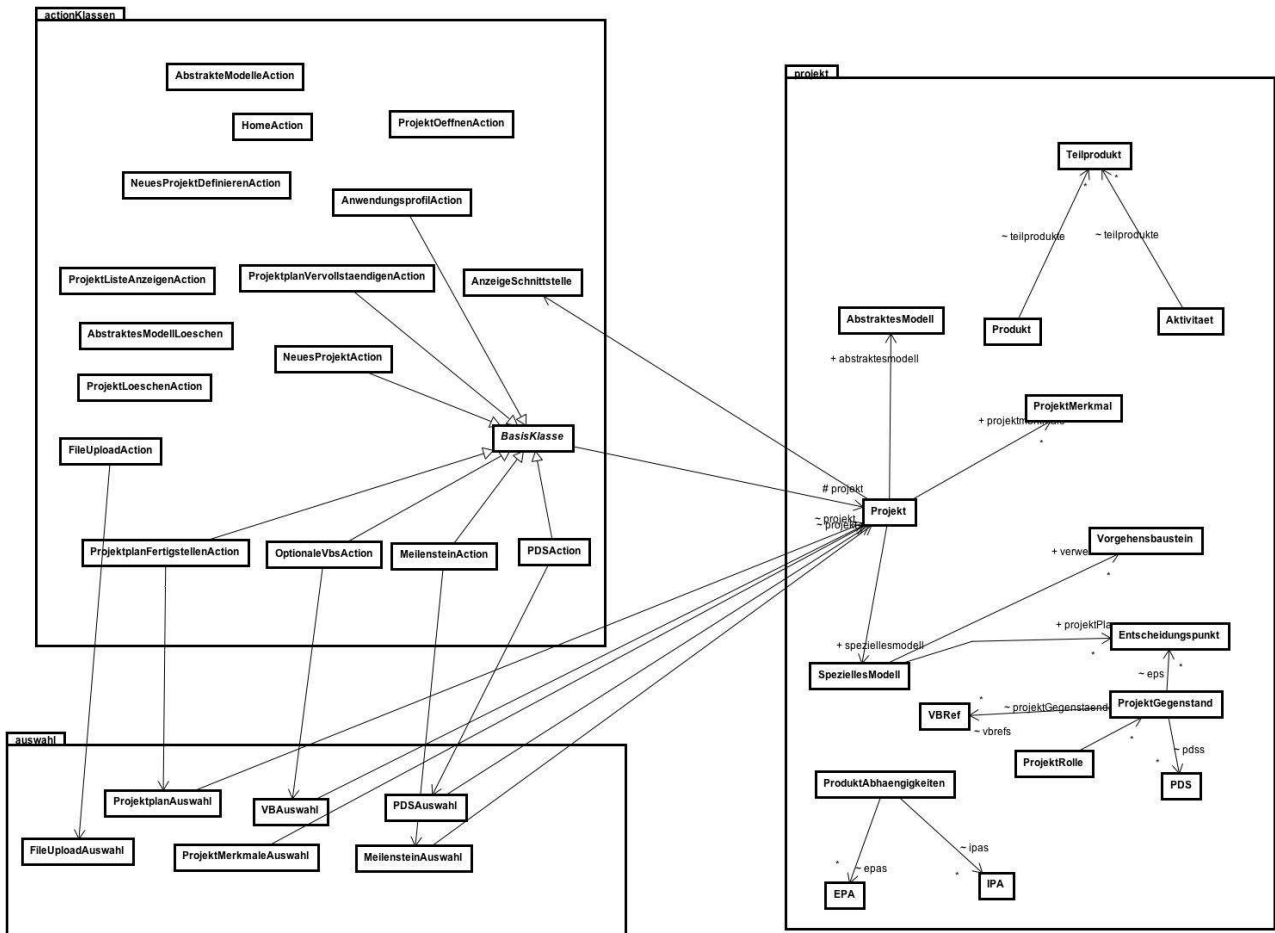
Der Benutzer kann ein neues Projekt erzeugen, bestehende anzeigen lassen oder die abstrakte Modelle verwalten. Beim Erzeugen eines neuen Projektes wird ein Name eingegeben und ein abstraktes Modell ausgewählt.

Zu Beginn legt der Benutzer ein Anwendungsprofil fest, indem er die Projektmerkmale bestimmt. Anhand der gesetzten Werte wird mit Hilfe des Metamodells der Projekttyp bestimmt, sowie die verpflichtenden und optionalen Vorgehensbausteine herausgesucht. Die verpflichtenden Vorgehensbausteine sind fest und können nicht mehr geändert werden; die Optionalen können vom Benutzer nach Belieben hinzugefügt bzw. entfernt werden. Anschließend bestimmt er eine Projektdurchführungsstrategie. Sie legt alle Entscheidungspunkte und deren Reihenfolge fest. Dieser Liste kann er noch beliebig viele Meilensteine hinzufügen. Zu allen Projektplanelementen muss er ein Datum angeben und kann noch jeweils eine Bemerkung hinzufügen. Anschließend wird das spezielle Modell in die [Projektname].xml geschrieben.

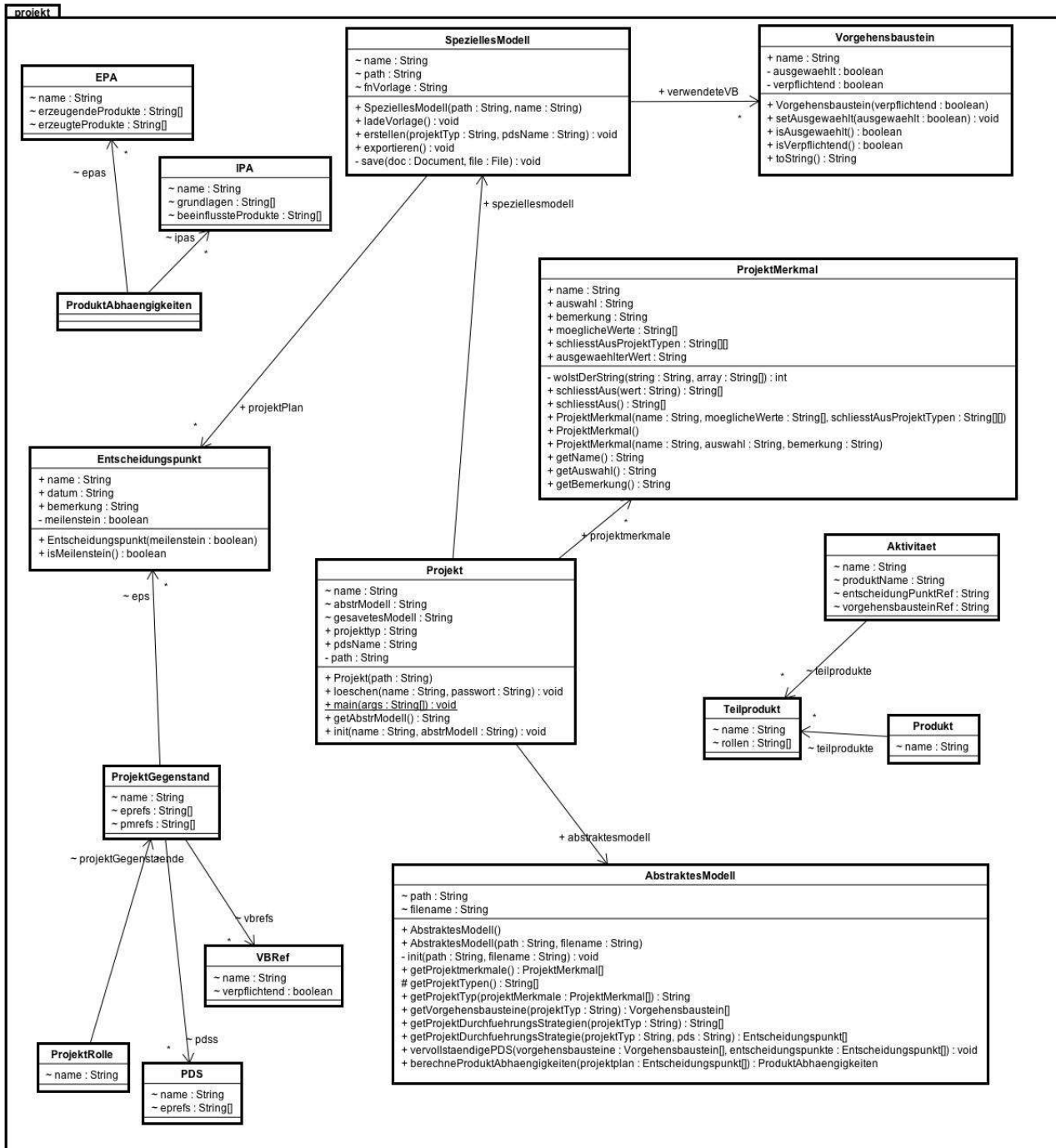
Die Auswahl der einzelnen Tailoring-Komponenten bzw. deren Ablauf sind im folgenden Zustandsübergangsdiagramm nochmals verdeutlicht. Der Benutzer kann jederzeit die Hilfefunktion bzw. das Handbuch aufrufen oder zur Startseite zurückkehren, deshalb wurde diese Funktion im Diagramm vernachlässigt.



### IV. Grundsätzliche Struktur und Prinzipien der Pakete



Paket Projekt



**Projekt:**

Projekt ist die zentrale Klasse. In ihr wird der aktuelle Zustand eines Tailoringprojektes gespeichert. Diese Daten werden dann weiter an die Anzeigeschnittstelle-Klasse gegeben um den aktuellen Zustand in der Weboberfläche anzeigen zu können und über die SpeziellesModell-Klasse in die [Projektname].xml geschrieben. Die Klasse Projekt beinhaltet den Namen des Projektes sowie eine Referenz auf die Klassen des speziellen und des abstrakten Modells und deren Attribute.

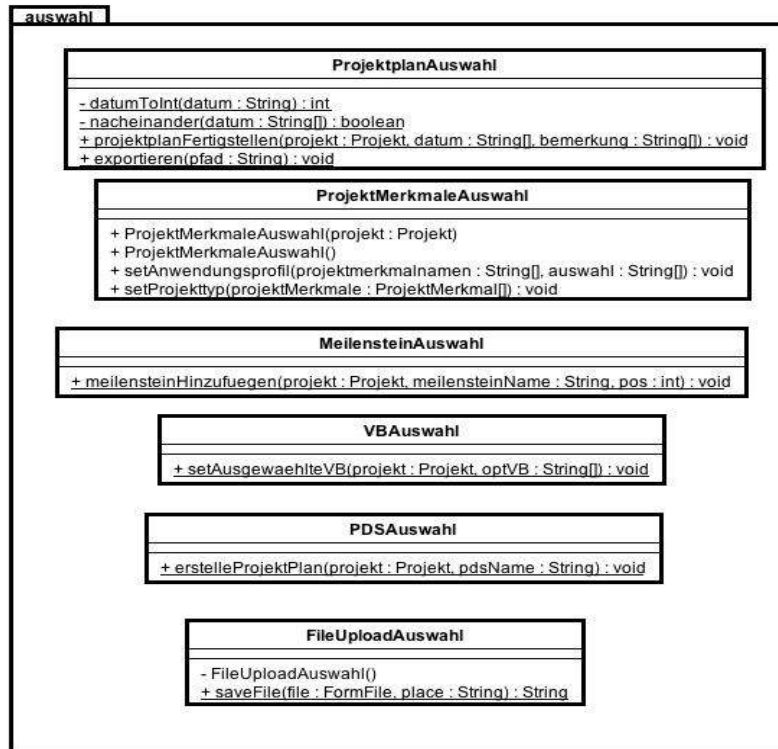
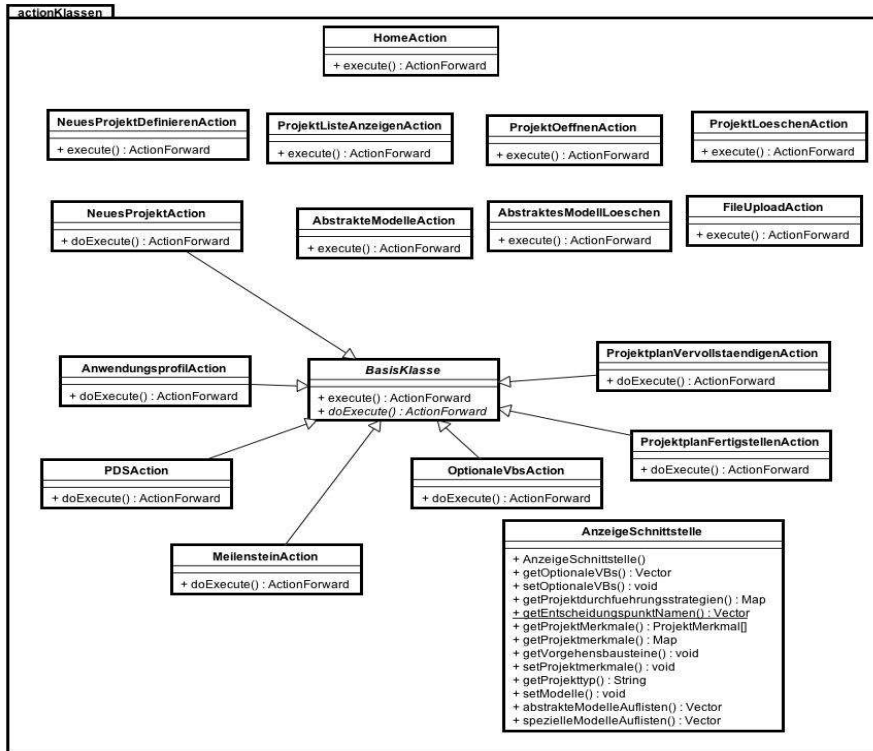
**Abstraktes Modell:**

Diese Klasse erzeugt einen XML-Reader, um auf alle Daten, die in der Eingabedatei [abstraktesmodell].xml enthalten sind, lesend zugreifen. Unter Eingabe der bereits gewählten Parameter kann man Funktionen aufrufen, die einem weitere Werte zur Wahl stellen, bis Projekttyp, Projektrolle, -gegenstand und Name der Projektdurchführungsstrategie gewählt sind, dann kann man auf alle wichtigen Werte zugreifen, wie die Projektdurchführungsstrategie und die Projektmerkmale.

**Spezielles Modell:**

Diese Klasse enthält die Daten des im Tailoringprozess an ein spezifisches Projekt angepassten abstrakten Modells und benutzt einen FileWriter, um diese Daten in der Datei „[Projektname].xml“ abzuspeichern.

Die Pakete ActionKlassen und Auswahl





Das Paket ActionKlassen ist für die Weiterleitung der Daten zwischen Pages und Projekt zuständig.

Zu jeder Seite, die mit dem Benutzer interagiert, existieren eine oder mehrere Action-Klassen.

Jede dieser Klassen verfügt über eine execute-Methode, um die eingegebenen Daten an die entsprechenden Auswahl-Klassen im Paket Auswahl weiterzuleiten und um angepasste Listen, die in der AnzeigeSchnittstelle-Klasse erstellt wurden an die jsp-Seiten weiterzuleiten.

Sämtliche ActionKlassen, die zur Bearbeitung des Projektes erforderlich sind, sind abgeleitet von der abstrakten Klasse BasisKlasse, die eine Instanz von Projekt enthält, an der während einer Session gearbeitet wird. Eine Session wird erzeugt, wenn man ein neues Projekt anlegt.

#### *AnzeigeSchnittstelle:*

Diese Klasse ist die (gerichtete) Schnittstelle zwischen der Klasse Projekt und (über Action-Klassen) der Website. Es werden Informationen über das Projekt an die ActionKlassen übermittelt. Die Klasse verfügt über verschiedene Get-Methoden, über die sich Mengen (von meist Strings) (z.B. die Namen aller möglichen optionalen VB) als Collection von den ActionKlassen auslesen und zur Anzeige in Formularen nutzen lassen können.

#### *...Auswahl:*

Diese Klassen übermitteln Informationen von der Website (über die ActionKlassen) an das Package Projekt. Die ActionKlassen übergeben ihre Informationen an eine set-Methode der ...Auswahl-Klassen und die Klassen des Packages Projekt können sich diese dann über eine get-Methode beschaffen.

Wie in der Klasse Anzeige werden auch hier Mengen von Strings als Vector oder ähnliches ausgetauscht (z.B. alle ausgewählten optionalen VB).

Die Auswahlklassen tauschen keine Informationen untereinander aus – dies kann nur über die Klasse Projekt geschehen.

#### *ProjektMerkmaleAuswahl:*

Diese Auswahlklasse bekommt die ausgewählten Projektmerkmale übergeben und bestimmt daraus den Projekttyp und die verpflichtenden und optionalen Vorgehensbausteine.

#### *PDSAuswahl:*

Diese Auswahlklasse bestimmt aus der ausgewählten Projektdurchführungsstrategie die Entscheidungspunkte und deren Reihenfolge.

#### *VBAuswahl:*

Diese Auswahlklasse fügt die ausgewählten optionalen Vorgehensbausteine den verpflichtenden hinzu.

#### *MeilensteinAuswahl:*

Fügt dem Projektplan an der angegebenen Stelle einen Meilenstein hinzu.

#### *FileUploadAuswahl:*

Speichert eine xml-Datei an einen festgelegten Ort, der in den Application.properties angegebenen ist.

## V. Anhang:

### Die AbstrakteModell.dtd

```
<!-- Autoren: anke&konrad -->
<!ELEMENT abstraktesmodell (projektmerkmale,projekttypen,vorgehensbausteine,produkte,produktabhangigkeiten)> <!--konnen meh-
rere PT sein aber mindestens einer-->
<!-- Projektmerkmale werden durch Werte festgelegt und schlieen Projekttypen aus bis Projekttyp bestimmt ist-->
<!-- wenn beim submit kein projekttyp mehr vorhanden ist wird einfach eine exception geworfen-->
  <!ELEMENT projektmerkmale (projektmerkmal+)>
    <!ELEMENT projektmerkmal (werte)>
      <!ATTLIST projektmerkmal
        name CDATA #REQUIRED>
      <!ELEMENT werte (wert+)>
        <!ELEMENT wert (ptausschluss*)>
        <!ATTLIST wert
          name CDATA #REQUIRED>
        <!ELEMENT ptausschluss EMPTY>
        <!ATTLIST ptausschluss
          name CDATA #REQUIRED>

<!-- Jeder Projekttyp beinhaltet pdss, also Projektdurchfuhrungsstrategien, diese wiederum
beinhalten alle Entscheidungspunkte in der abzuarbeitenden Reihenfolge-->
  <!ELEMENT projekttypen (projekttyp+)>
    <!ELEMENT projekttyp (pdss,verpflichtendeVB+,optionaleVB*)>
    <!ATTLIST projekttyp
      name CDATA #REQUIRED>
    <!ELEMENT pdss (pds+)>
    <!-- Es kann nur genau eine vom Benutzer ausgewohlt werden! -->
    <!ELEMENT pds (ep+)>
    <!ATTLIST pds
      name CDATA #REQUIRED>
    <!ELEMENT ep EMPTY>
    <!ATTLIST ep
      name CDATA #REQUIRED>

<!-- Es muss mindestens einen verpflichtenden Vorgehensbaustein geben, sind fest und konnen
gleich eingetragen werden -->
    <!ELEMENT verpflichtendeVB (vbref+)>
    <!ELEMENT vbref EMPTY>
    <!ATTLIST vbref
      name CDATA #REQUIRED>

<!-- Konnen vom Benutzer nach Belieben an, aus, ab, auf, runter und weggewohlt werden.
Die Existenzaussage ist nach Belieben verneinbar.-->
    <!ELEMENT optionaleVB (vbref*)>

<!-- Hier sind samtliche existierenden Vorgehensbausteine aufgefuhrt. Durch die Referenzen
aus den Projekttypen werden dann die jeweils benotigten herausgesucht. -->
  <!ELEMENT vorgehensbausteine (vorgehensbaustein+)>
  <!ELEMENT vorgehensbaustein (aktivitaeten)>
  <!ATTLIST vorgehensbaustein
    name CDATA #REQUIRED>

<!-- Jede Aktivitat fuhrt zu genau einem Produkt und muss bis zu einem bestimmten
Entscheidungspunkt ausgefuhrt werden (ein Produkt muss bis zu einem bestimmten
Entscheidungspunkt fertig sein und ist an Aktivitat gekoppelt)-->
  <!ELEMENT aktivitaeten (aktivitaet+)>
  <!ELEMENT aktivitaet EMPTY>
  <!ATTLIST aktivitaet
    name CDATA #REQUIRED
    produktref CDATA #REQUIRED
    entscheidungspunktref CDATA #REQUIRED>

<!--Samtliche existierenden Produkte werden hier aufgefuhrt.-->
  <!ELEMENT produkte (produkt+)>
  <!ELEMENT produkt (teilprodukt+)>
  <!ATTLIST produkt
    name CDATA #REQUIRED>

<!-- Wenn es keine Teilprodukte gibt, dann nur genau ein Teilprodukt angeben mit dem Namen des Produktes
if(produkt.teilprodukt[0].name==produkt.name) dann Produkt gleich Teilprodukt und Rolle des
Teilproduktes ist fur das Produkt zustandig-->
<!-- Fur jedes Teilprodukt ist eine beliebige nichtleere Personenmenge zustandig.-->
  <!ELEMENT teilprodukt (rollen)>
  <!ATTLIST teilprodukt
    name CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT rollen (rolle+)>
  <!ELEMENT rolle EMPTY>
  <!ATTLIST rolle
    name CDATA #REQUIRED>

  <!-- Es kann Abhangigkeiten zwischen den Produkten geben. Unterschieden wird zwischen erzeugenden-
und inhaltlichen Produktabhangigkeiten.-->
  <!ELEMENT produktabhangigkeiten (epas,ipas)>
<!-- Erzeugende Produktabhangigkeiten: Aus einer nichtleeren Produktmenge entsteht eine
andere nichtleere, mit der vorigen Disjunkte.-->
  <!ELEMENT epas (epa+)>
  <!ELEMENT epa (erzeugendeprodukte, erzeugteprodukte)>
  <!ATTLIST epa
    name CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT erzeugendeprodukte (erzeugendesprodukt+)>
  <!ELEMENT erzeugendesprodukt EMPTY>
  <!ATTLIST erzeugendesprodukt
    name CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT erzeugteprodukte (erzeugtesprodukt+)>
  <!ELEMENT erzeugtesprodukt EMPTY>
  <!ATTLIST erzeugtesprodukt
    name CDATA #REQUIRED>

<!-- Inhaltliche Produktabhangigkeiten: Informationen einer nichtleeren Produktmenge sind relevant fur
eine andere nichtleere, mit der vorigen Disjunkte.-->
  <!ELEMENT ipas (ipa+)>
  <!ELEMENT ipa (grundlagen, beeinflussteprodukte)>
  <!ATTLIST ipa
    name CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT grundlagen (grundlage+)>
  <!ELEMENT grundlage EMPTY> <!--produkt welches andere produkte inhaltlich beeinflusst-->
  <!ATTLIST grundlage
    name CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT beeinflussteprodukte (beeinflusstesprodukt+)>
  <!ELEMENT beeinflusstesprodukt EMPTY> <!--produkt in dem gewisse vorher festgelegte dinge aus anderen produkten
berucksichtigt werden mussen-->
  <!ATTLIST beeinflusstesprodukt
    name CDATA #REQUIRED>
```