

Story 1

- o Ausgangspunkt: Prototyp
- o Installation
 - Administrator und Dozent anlegen
 - XML-Dateien anlegen
- o Anlegen des Seminars
 - Übungsgruppen anlegen
 - SHK's anlegen
 - Mitarbeiter anlegen
- o Anmeldung
 - Webformular zur Einschreibung von Studenten
 - Login

Story 2

- o Ausgangspunkt Story 1
- o Einrichten der Übungsserie
 - Upload der Aufgabenstellung
 - Bereitstellung einer Website mit Link zu den Aufgaben und weiteren Informationen z.B. Punktzahlen, Abgabedatum usw.
- o Korrektur
 - Upload der Lösungen durch Studenten
 - Download der Lösungen durch (zuständigen!) SHK
 - Eintragen der Korrekturergebnisse (Punktzahlen)

Story 3

- o Klausur
 - Anmeldung
- o Auswertung
 - Erstellen von Klarlisten und Aushängen
 - Punktestand für Studenten

Story 4

- o E-Mail-Benachrichtigung
- o Chat/Forum