

## Design-Beschreibung für den Prototypen „Verwaltungssoftware zum Übungsbetrieb“

### 1. Allgemeines

#### *Kurzcharakterisierung*

Jeder der Demo-User kann sich seiner Rolle entsprechend Informationen wie z.B. die Anzahl der derzeit angemeldeten Nutzer oder die Session ID anzeigen lassen. Des Weiteren steht ein Online-Chat zur Verfügung.

Insgesamt stellt der Prototyp eine „Light-Version“ des zukünftigen Programms dar.

#### *Systemvoraussetzungen*

Es sind ein internetfähiger Rechner (Modem) und ein Internet Browser nötig. Weitere Hard- bzw. Softwarekomponenten sind nicht erforderlich.

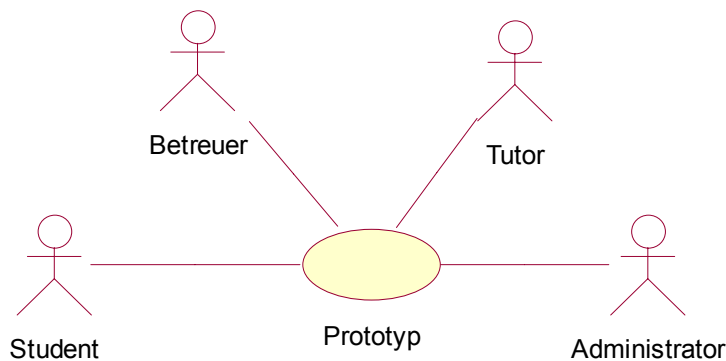
#### *Beschreibung der Produktumgebung*

Zur Nutzung bzw. Betrachtung des Prototypen benötigt der Client einen Internetbrowser wie z.B. Microsoft Internet Explorer oder Netscape.

#### *Abgrenzung*

Der Prototyp verfügt über eine Login-Abfrage. Der angemeldete Nutzer kann sich seiner Rolle entsprechend verschiedene Informationen anzeigen lassen und Nachrichten an andere Nutzer senden, die ebenfalls online sind.

### 2. Produktübersicht



### 3. Grundsätzliche Design-Entscheidungen

Wir haben uns für den Einsatz von Servlets entschieden, um dynamische Webseiten entsprechend den Rollen erzeugen zu können. Weiterhin können die Java-Klassen dieser Servlets mit Rational Rose modelliert werden.

XML wird von uns verwendet, da es unter Umständen stabiler als eine Datenbank läuft. Aber für den Prototyp nutzen wir Userinformationen, welche direkt im Servlet gespeichert werden, dies ist zwar unsicher, aber der Prototyp dient ja nur zur Anschauung.

**4. Paket- und Klassenstruktur**