

# Ueb 14

Christian Witte, Lars Thielecke, Claudia Heinich, Sven Pohl, Karsten Krug, Sebastian Neudert  
Software-Praktikum, Thema <<Übungsbetrieb>>

## Dokumentations- Konzept

Die Dokumentation wird sich in mehreren Stufen aufteilen:

1. Dokumentation der Gruppenbesprechungen und Grundlegenden Entscheidungen: Der prinzipielle Aufbau des Codes, die Aufteilungen in die Klassen sowie die wichtigsten Funktionen. Dieser Teil der Dokumentation ist für den Fachlichen Benutzer gedacht um ihm die Möglichkeit zu geben die Programmstruktur zu verstehen.
2. Kommentierung des Quellcodes. Der Code der nach und nach in der Programmierung entstehen wird soll vollständig kommentiert sein. Dies wird ein Prozess sein der sich immer von Programmversion zu nächsten wiederholen wird. Dabei werden die Kommentare immer aktualisiert und an den neuen Code angepasst. Dieser Teil ist ebenfalls für den Fachlichen Benutzer oder hilft bei späteren Aktualisierungen oder Änderungen im Code.
3. Das Handbuch. Hier werden die tatsächlichen Programmfunktionen erklärt und beschrieben. Es soll dem Benutzer den Einstieg erleichtern und sich auf die wesentlichen Programm Aspekte beziehen die zur Anwendung kommen.

Der erste Teil ist bereits abgeschlossen, die wichtigsten Klassen und Methoden werden hier erklärt.

Klasse	Aufgabe	Wichtigste Methoden
Anmelder	<<Fabrik>> um die Anmeldung zu gewährleisten, vergleicht den login mit der Passwort Datenbank	Login(); Logout()
Person	Hauptklasse zur User Verwaltung, Logindaten werden vom Anmelder übernommen und dem User entsprechende Rechte zugewiesen	getUsername(); getpasswort(); getRole(); authtime()
Tutor	Klasse der Benutzergruppe Tutor, hier werden die nötigen zugriffrechte gewährleistet	DownloadGeloesterUA() ; uploadCorrections(); modForum()
Student	Klasse der Benutzergruppe Student, hier werden die nötigen zugriffsrechte gewährleistet	getUA(); changeUG(); getPunkteStand(); Forum(); changeDaten(); sendLoesungen();
SHK	Klasse der Benutzergruppe SHK für Korrektoren	makeUB(); uploadStuff(); uploadKorrektur(); getLoesung();
Aufgabe	Verwaltung des Aufgaben Up/ Downloads; Stellt dem Studenten die Aufgaben; prüft das der Upload im Angegebenen Zeitraum erfolgt und speichert unter dessen Username	change(); fromDokument();

# Ueb 14

Christian Witte, Lars Thielecke, Claudia Heinich, Sven Pohl, Karsten Krug, Sebastian Neudert  
Software-Praktikum, Thema <<Übungsbetrieb>>

Lösung	Verwaltung der Lösungen, werden erst nach Ablauf der Terminfrist vom Aufgabenupload der Gruppe Student zur Verfügung gestellt; Korrektor kann sofort einsehen	
Korrektur	Verwaltung der Korrigierten Aufgaben, Upload von der Gruppe SHK download für Student und Tutor	change();
Vorlesung	Verwaltung der Vorlesungen, ermöglicht die Einschreibung von Studenten außerdem Veröffentlichung wichtiger Informationen oder Termine zur Vorlesung	getAnzahlStudenten();
Klausur	Verwaltung der Klausuren, abhängig von Vorlesung, evtl. Mindestanzahl Übungspunkte,	getAufgabenListe(); addAufgabe();
Übungsgruppe	Verwaltung der Übungsgruppen, Einschreibung für Studenten	getAnzahlStudenten(); Einschreiben();

Methode	Aufgabe
Login()	startet den Login Vorgang
Logout()	beendet die Login Zeit
getUsername()	prüft die Userdatenbank auf angegebenen Namen
getPasswort()	.. Und vergleicht das passwort mit der Passwortliste
getRole()	weist dem User seine Benutzergruppe zu
authTime()	Logt die Online Zeit
DownloadGeloesterUA()	Übungsaufgaben der Studenten Herunterladen
uploadCorrections()	Korrekturen Hochladen
modForum()	Forum Moderieren
getUA()	Übungsaufgaben fordern
changeUG()	Übungsaufgaben ändern
getPunkteStand()	Punktstand des Studenten fordern
Forum()	Forum nutzen
changeDaten()	Datenbestand ändern
sendLoesungen()	Lösungen Uploaden
makeUB()	Übungsbetrieb Starten
uploadStuff()	Materialien hochladen
uploadKorretur()	Korrekturen Hochladen
getLoesung()	Lösungen Fordern
fromDokument()	
getAufgabenListe()	Listenabfrage die Übungsaufgaben
addAufgabe()	Aufgabe hinzufügen
getAnzahlStudenten()	Listenabfrage der Studenten
Einschreiben()	