

<i>Story</i>	<i>Zeitscheibe</i>	<i>1. Mitglied PP</i>	<i>2. Mitglied PP</i>
1.	1	Ronny Fauth	Michael Freyer
2.	1	Christian Kube	Carsten Enke
3.	1	Conrad Koch	Sören Weißenborn
4.	2	Ronny Fauth	Sören Weißenborn
5.	2	Christian Kube	Michael Freyer
6.	2	Conrad Koch	Carsten Enke
7.	3	Ronny Fauth	Carsten Enke
8.	3	Christian Kube	Sören Weißenborn
9.	3	Conrad Koch	Michael Freyer
10.	4	Christian Kube	Conrad Koch
11.	4	Carsten Enke	Michael Freyer
12.	4	Ronny Fauth	Sören Weißenborn

Stories:

1. Kontrollpanel

Das Programm Hauptkontrollpanel ist zu implementieren. Alle Menüpunkte, soweit bisher ersichtlich, sollen vorhanden sein.

Eine gewisse Grundfunktionalität, z. Bsp. der Beenden Button, soll vorhanden sein und fehlerfrei funktionieren.

2. Datenstruktur bzw. -modell zur Konfiguration

Die Datenstruktur für die Repräsentation der Zeichnungen im transienten Speicher ist zu implementieren. Funktionen zum Einfügen von Punkten und Geraden in eine Datenstruktur soll möglich sein und getestet werden, anhand der Testsuite.

3. Zeichenfenster mit Menüleiste

Das Zeichenfenster mit allen Menüpunkten, soweit bisher ersichtlich, soll realisiert werden. Die Größe des Fensters soll verändert werden können, aber über ein gewisses Maximum bzw. Minimum nicht hinausgehen.

4. Koordinatensystem ein und ausblenden

Es soll das Ein- und Ausblenden des Koordinatensystems implementiert werden. Eine Neuausrichtung, sprich Zentrierung, ohne Skalierung ist beim Ändern der Größe des Zeichenfensters vorzusehen.

5. Konstruktion starten

Es soll das Öffnen einer neuen Konstruktion realisiert werden. Es soll möglich sein einen ersten Punkt zu setzen, der dann auch in der Datenstruktur repräsentiert wird.

6. Hilfesystem starten und erste Hilfestellungen

Der Start des Hilfesystems, beim Programmaufruf ist zu realisieren. Zu bisher vorhanden möglichen Problemen ist sich eine sinnvolle Hilfestellung zu überlegen. Es muss deutlich werden, wie der erwartete Zustand nach Absolvieren des zugehörigen Arbeitsschrittes, erreicht werden kann.

7. Konfiguration um Punkt und Gerade ergänzen
Eine bisher geöffnete Konfiguration soll um beliebig viele (ein gewisses Maximum ist sich zu überlegen und mittels Fehlermeldung beim überschreiten zu quittieren) Punkte bzw. Geraden ergänzt werden können.
8. Zeichenfenster zur selben Konfiguration
Zu einer bestehenden, offenen Konfiguration soll ein weiteres Zeichenfenster geöffnet werden können. Ein Dialog zur Wahl des Ausschnitts der Arbeitsfläche ist zu implementieren.
9. Hilfesystem erweitern
Das Hilfesystem ist um die hinzugekommenen Problemstellungen zu erweitern.
10. Konstruktion dynamisieren
Es soll die Dynamisierung einer vorhanden Konstruktion implementiert werden. Es ist darauf zu achten, das nur freie Punkte oder Gleiter dynamisierbar sein sollen.
11. Kreis zu Konstruktionsmöglichkeiten hinzufügen
Die konstruierbaren geometrischen Objekte sind um den Kreis zu erweitern.
12. Zeichenfenster skalieren
Der Zoomfaktor für jedes Fenster soll frei veränderbar sein, aber ein gewisses Maximum bzw. Minimum nicht über- bzw. unterschreiten.