



## PP's Story von Gruppe Geo06

Implementierungsphase sollen wir Pair-Programming arbeiten

Pair-Programming ist: Zwei Programmierer Arbeiten nebeneinander, Mitarbeiten auf dem gleichen Entwurf, Algorithmus, Code oder Prüfung. Ein Programmierer, der Fahrer muß, von der Tastatur Maus kontrollieren und muß tätig das Programm ausführen. Der andere Programmierer, der Beobachter beobachtet, ununterbrochen, daß die Arbeit des Fahrers taktisch (syntaktisch, Buchstabieren, usw.) Fehler identifiziert, und denkt auch strategisch um die Richtung der Arbeit. Auf Verlangen können die zwei Programmierer Gedankensturm irgendein aufforderndes Problem. Weil die zwei Programmierer regelmäßig Rollen schaltet, arbeiten sie zusammen als Gleichgestellte, Software zu entwickeln.

In der **ersten Version** können sowohl verschiedene Konstruktionen zur gleichen Zeit geöffnet sein als auch verschiedene Zeichenfenster unterschiedliche Sichten auf dieselbe Konstruktion ermöglichen.

Optional wird eine Variante des Abspeicherns in einem nicht austauschbaren Format vorgesehen, in dem geometrische Konfigurationen persistent gespeichert und in späteren Sitzungen wieder geladen werden können. Ein Hilfesystem unterstützt die Arbeit mit dem Produkt.

- ? Die erste Version wird in 4 Wochen erledigt. (von 9.06 bis 8.7).
- Das Hauptfenster und Das Standardzeichenfenster erstellen. (von 9.06 bis 16.6).  
In dieser Woche müssen 2 Programmierer das Hauptfenster mit Steuerleiste erstellen. Wenn man „neues Fenster“ auf Steuerleiste wählt, wird ein neues Standardzeichenfenster aufgebaut.  
Programmierer: Dang, Quoc Anh und Ding, Xionjie
- Der freie Punkt und die Gerade werden erstellt bzw. implementiert . (von 17.6 bis 24.06)  
In dieser Woche müssen 2 Programmierer den freien Punkt und die Gerade , die durch 2 freien Punkten ist , auf Standardzeichenfenster aufbauen.  
Programmierer: Phan, Ngoc Diep und Nguyen, Thai Minh
- Der Gleiter und Schnittpunkt werden erstellt bzw. implementiert . (von 25.06 bis 1.7)  
In dieser Woche müssen 2 Programmierer Gleiter und Schnittpunkt, der auf 2 Geraden entsteht, auf Standardzeichenfenster aufbauen.  
Programmierer: Do, Hoang Quyen und Nguyen, Thai Minh
- Das Hilfesystem erstellen, das komplette Programm verbessern und Allgemein prüfen.  
( von 1.7 bis 6.7)  
Das gesamte Produkt wird geprüft , und verbessert, wenn es nötig ist.  
Verantwortlicher: Dang, Quoc Anh und Phan, Ngoc Diep