

## **Implementierungsplan zur Applikation LINEASL Version 1.0**

### **1.Allgemeines**

Die Einteilung in PP's (Zweierteams) ist zwar die Hauptidee die unserer Implementierungsarbeit zugrunde liegt, jedoch wird das in der Praxis nicht immer möglich sein. Da jede(r) Einzelne hauptsächlich zu Hause am privaten Rechner programmieren wird und wir über irc, mail, cvs, usw. zusammenarbeiten, wird es zu Überschneidungen bei den zu bearbeitenden Aufgaben kommen. Wie es in den einzelnen Storys auch zu sehen ist. Im Mittelpunkt der ersten Iteration steht die Implementierung des View-Pakets. Gründe für diese Entscheidung ergaben sich zwangsläufig aus der Thematik des Produktes einer grafikorientierten Anwendung, und der so besser möglichen Präsentation beim Auftraggeber.

### **2.Einteilung der Wochenscheiben**

#### **1.Woche 09.06.03 - 16.06.03**

PP1 : M. Schumann / T. Orlamünder

PP2: M. Haschek / F. Meißner

PP3: M. Kunze / S. Schipp / A. Schlaf

#### **Story 1 View PP1**

- erschaffen des Startfensters
- öffnen und schließen von ( beliebig vielen ) Konstruktionsfenstern
- öffnen und schließen von ( beliebig vielen ) darin enthaltenen Zeichenfenstern
- ein/ausblenden des Koordinatensystems
- skalieren des Koordinatensystems

#### **Story 2 View/Control PP2**

- öffnen und schließen von ( beliebig vielen ) darin enthaltenen Zeichenfenstern
- anlegen der gesamten benötigten Button ( teils als Platzhalter ohne vollständige Funktionalität )
- interne Umrechnung Welt/Fensterkoordinaten
- erkennen von gezeichneten Objekten durch den Mauszeiger ( im Testbetrieb, noch nicht voll implementiert, geplant für die 3.Woche )

#### **Story 3 Testen/Dokumentieren PP3**

- überwachen der Dokumentation und Konsistenz der Selbigen
- erstellen der Tests und Testklassen

## **2. Woche 16.06.03 - 23.06.03**

PP1 : M. Schumann / T. Orlamünder

PP2: M. Haschek / F. Meißner

PP3: M. Kunze / S. Schipp / A. Schlaf

Da die Gruppen sehr gut zusammenarbeiten und teilweise die in der ersten Woche angefallenen Aufgaben noch nicht vollständig abgeschlossen sind, bleiben die Gruppeneinteilungen eine Woche länger bestehen.

### **Story 1 View PP1**

- anlegen der gesamten benötigten Button ( teils als Platzhalter ohne vollständige Funktionalität )
- interne Umrechnung Welt/Fensterkoordinaten
- erkennen von gezeichneten Objekten durch den Mauszeiger ( im Testbetrieb, noch nicht voll implementiert, geplant für die 3.Woche )

### **Story 2 View PP1/PP2**

- Punkte setzen
- Punkte durch drag und drop verschieben
- geom. Objekte zeichnen

### **Story 3 View PP2**

- laden/speichern einer Konstruktion

### **Story 4 Testen/Dokumentieren PP3**

- überwachen der Dokumentation und Konsistenz der Selbigen
- erstellen der Tests und Testklassen
- überwachen und zusammenfügen der entstandenen Programmteile

## **3.Woche 23.06.03 – 30.06.03**

- Objekte abtasten
- Objekte gruppieren
- Winkel berechnen
- Lot fällen

## **4.Woche 30.06.03 – 07.07.03**

- Überprüfung der Funktionalitäten
- Implementierung noch fehlender Features/Funktionen
- Extremtests