

GEO01 - SOFTWARE SOLUTIONS

04109 Leipzig • Augustusplatz 10
 mail: softwaresolutions@everyday.com

Erstellt von: Uta Schulze, Marcel Kretschmann
 Matthias Reusche

Am: 04.06.2003



Story-Planung

Jede der vier Stories wurde nach dem MVC-Konzept in 3 Abschnitte unterteilt.

Im Folgenden wird kurz angeführt, was von den einzelnen Gruppen in den jeweiligen Storys implementiert werden soll.

1. Story

Model	Controller	View
Klassen der geom. Objekte Listenhilfsklassen Objekt-Liste View-Liste	Klasse Geo01 zum Programmstart Fenstergrundgerüst (Hauptfenster) An/Ausschalten des Gitternetzes und der Koordinatenachsen Punktbeschriftung ein/ausschalten	Grundgerüste für Konstruktions-View und PunkteReferenzView (Fensterrahmen und Programm-basis) Buttons im PunkteReferenzView hinzufügen, und ActionListener für diese hinzufügen Gitternetz und Koordinatenachsen anzeigen

2. Story

Model	Controller	View
Punkte anlegen Punkte löschen Mittelpunkte anlegen Mittelpunkte löschen Steuerung der Viewaktualisierungen	Event Listener auf Buttons im HauptController Eingabeleistenänderung in Abhängigkeit des Programmmodus Punkte anlegen (Steuerung) Punkte/Mittelpunkte löschen (Steuerung) Mittelpunkte anlegen (Steuerung) Hilfebasisdialogfenster	Komplettierung der Klasse PunkteReferenzView Punkte und Mittelpunkte im KonstruktionsView graphisch anzeigen, verschiedene Farben sollen schon möglich sein

3. Story

Model	Controller	View
Gerade/Halbgerade/Strecke anlegen Abstandsberechnung Färbung eines Punktes	Gerade/Halbgerade/Strecke anlegen (Steuerung) Abstandsberechnung (Steuerung) Färbung eines Punktes (Steuerung) Hilfefunktionalität komplettieren	Darstellung von Gerade/Halbgerade/Strecke auf Zeichenoberfläche

4. Story

Model	Controller	View
Punkte verschieben	Punkte verschieben (Steuerung)	Punktebeschriftung anzeigen

Projektleiter: Dominic Rose

Mitarbeiter: Anne Güpner, Madlen Hartmann, Marcel Kretschmann, Matthias Reusche, Uta Schulze, Daniel Seifarth

GEO01 - SOFTWARE SOLUTIONS

04109 Leipzig • Augustusplatz 10
mail: softwaresolutions@everyday.com

Erstellt von: Uta Schulze, Marcel Kretschmann
Matthias Reusche

Am: 04.06.2003



Gruppenaufteilung

Woche	Gruppe 1: Model	Gruppe 2: Controller	Gruppe 3: View
09.06. - 15.06. 1. Story	Marcel Kretschmann Matthias Reusche	Anne Güpner Dominic Rose	Madlen Hartmann Uta Schulze Daniel Seifarth
16.06. - 22.06. 2. Story	Madlen Hartmann Marcel Kretschmann	Dominic Rose Uta Schulze	Anne Güpner Matthias Reusche Daniel Seifarth
23.06. - 29.06. 3. Story	Marcel Kretschmann Uta Schulze	Madlen Hartmann Dominic Rose	Anne Güpner Daniel Seifarth Matthias Reusche
30.06. - 06.07. 4. Story	Anne Güpner Marcel Kretschmann	Dominic Rose Matthias Reusche	Madlen Hartmann Uta Schulze Daniel Seifarth

Bemerkung:

Wir behalten uns vor, diese Gruppenaufteilung gegebenenfalls noch zu ändern, wenn wir bei den einzelnen Personen besondere Fähigkeiten für eine Story bemerken sollten, um die Ressourcen besser zu nutzen.

Projektleiter: Dominic Rose

Mitarbeiter: Anne Güpner, Madlen Hartmann, Marcel Kretschmann, Matthias Reusche, Uta Schulze, Daniel Seifarth